ファミコン必勝本



スーパーマリオ2魔界村
スターソルジャーなどなど
大技、無敵ワザも大特集!!

バグボーイスペシャル

発見!!「9-1」へ確実に行く方法

スーパーマリオ256Wどの面でも自由自在に行ける

大特集！これですべて スーパーマリオ256W（ワールド）

完璧データを大マップで完全公開

FRIDAY SPECIAL 宝島

月刊

ファミコン必勝本

8月30日から発売日が変わります。

毎月30日発売

★ウワサの新作たっぷり
"新作ソフト情報"

★もう勝っちゃった。儲っちゃった。
"最新人気ソフト必勝法"

★裏ワザいっぱい
"バグボーイ情報局"

★頭がよくなるギャグまたギャグ
"ファミコン・バラエティー劇場"

★いいたいことといわせて
"ファミコン・スクランブル"

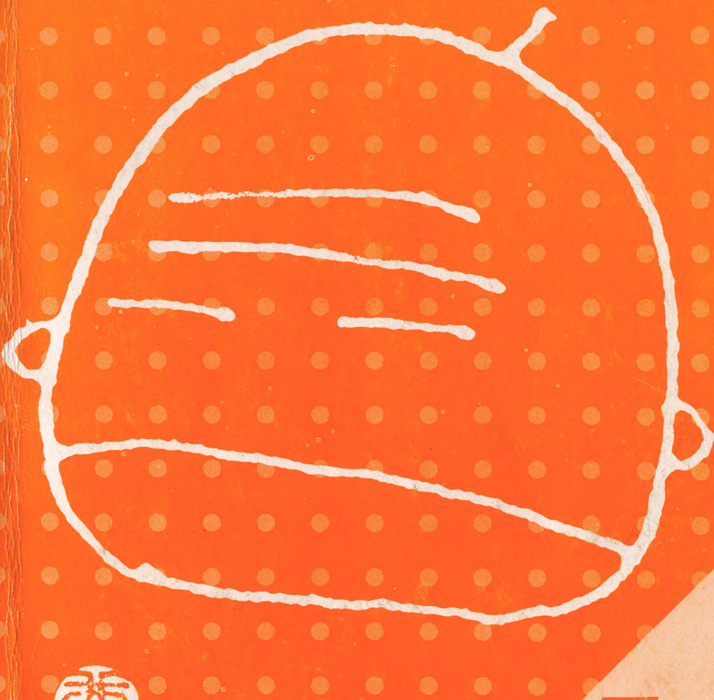
★遊びのことなら
"少年流行通信"

★連載マンガ
"ファミコン・ファンタジー・コミックス"

どうやら
これが
最先端!

ファミコン必勝本

バグボーイスペシャル



FRIDAY SPECIAL

バグボーイクラブ 特別編

前人未踏の スーパーマリオ 256Wへの道

アンダーカバーへのみち

バグボーイクラブ 独占!

袋とじをあければそこは
マリオ256Wのはじまりだっ!!



マリオと32倍も楽しめる

256Wの出し方!!

もう幻じゃない

だれでも9-1へ行ける!!

コマンド発見!



1発で256W

発見 100%好きな面に行く方法

アンダーカバーにようこそ

256Wはこうやって出すのだ!!



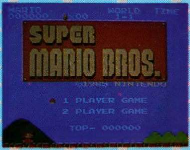
テレビに次ぐ"ヤラセ問題"で日本中を巻き込んだ"スーマリ256W" ヤラセなのか真実なのか、自分の目で確かめてみよう!!

ファミコン必勝本ブッちぎり企画"スーマリ256W"。これさえ覚えれば、もーマリオは卒業だっ!! とゆー人から今日買ったばっかのスーマリ1年生の人までバッチシ、120%楽しめちゃうことウケアイ!

なんせ、1－1からラストの0－1まで797エリア。フルで遊べちゃうのだから!! しっかり覚えて、自慢しよう。

●256Wの出し方●

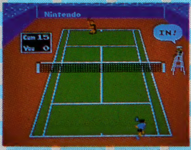
①スーパーマリオを差して電源を入れる
②スーパーマリオをぬく
③テニスを差す
④リセットを押す
⑤スタートボタンを押す
⑥ゲームを少しする
⑦テニスをぬく
⑧スーパーマリオを差す
⑨リセットを押す
⑩Ⓐボタンを押しながらスタートを押す（コンティニュー）



①もう目に焼きついてしまったスタート画面



③テニスを差すとグチャグチャの画面が…



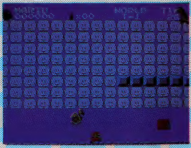
⑤リセットを押した後ゲームをしよう!



⑧マリオを差したところ。故障ではないよ



⑩コンティニューでスタートさせよう!



⑩出ました!! 大バグ野郎256Wなのだ!!

もう幻じゃない!!

9-1の出し方発見!!

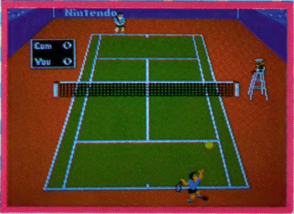
256Wを出せた！ とは言ってもどの面が出るかは時の運!!そこで9—1をやりたい人のために、必殺ラウンドセレクト技を教えてしまおう!! 情報提供・原啓二

✚キーの上を8回たたけ!!

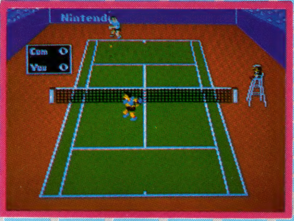
ポイントはテニスにあったのだ。左の方法でテニスを差したら、レベル1を選んでスタート。

トスを2回上げるのを待ってからサーブを打つ。✚キーの上を8回トントンとたたく。これだけであの9—1が出てくるのだ!!

✚キーは、速くたたきすぎてはうまくいかない。速くても1秒間に2回くらいにしよう。成功率は70%くらいなので、何回かチャレンジすれば誰でも出せるのだっ!! こりやたまげた！



⬆トスを2回上げるのを待つ



⬆✚の上を8回たたく。短かく押す感じがベスト



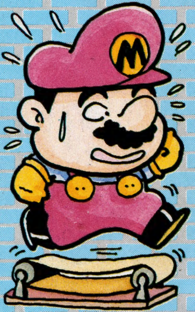


➡コンティニューするといきなり9—1が出現!!

大発見

256Wどこへでもラウンド

歩いた歩数でW数が決定するのだ



選べるのは９—１だけじゃない！　どの面だって選べちゃうのだ!!　実は、テニスのプレイヤーが歩いた歩数でWが決まるのだ!!　１歩で１W進むというわけ。W１から始まるので１歩歩けばW２。W９を出すには８歩あるけばいいのだ。

でも20歩以上になると、かなり誤差がでてきてしまう。なんつっても256Wもあるんだから後半になるほど選びにくくなってしまうわけだ。この誤差をうめるのが連続差し変え技なのだ。

連続差し変え技

スーマリのコンティニューは、電源を切らない限り消えない。これが256Wのポイントなんだけど、これをうまく利用した技が連続差し変え技だ！

例えば、１度W20を出したとする。そこでW25に行きたい時は、テニスに差し変えて５歩あるけばいいのだ。１歩歩いて差し変えるっていうめんどくさいことをくり返せば、１Wずつ遊ぶこともできるってゆーわけっ!!

行きたいWを選んだら、少な目に歩いてW数を見てみる。そこであと何歩あるけばいーのか数えればＯＫ！　W36から後はわけのわかんない形になってるから、とじ込みのポスターを見てちょーよ!!



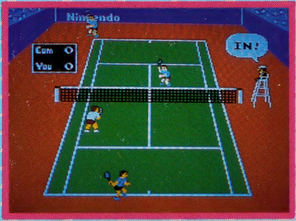
⬆１～８Wでも自由に選べるのだ!!

好きなワールドへ行ける!!

セレクト技!!

2人同時プレイ技

ずっと先の面を見るのは、めちゃくちゃ時間がかかる。時間を節約したいというせっかちな人は、誰かに手伝ってもらって2プレイでテニスをしよう。2プレイヤーが歩いた歩数も計算されるのだ。2倍のスピードで進められらるぞ!!



⬆1人10歩を決めてやると、わかりやすいゾ!

ワンポイントアドバイス

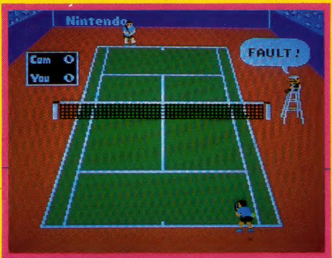


このセレクト技で注意しなくちゃいけないのは、歩数が正しくカウントされない時間があることだ。

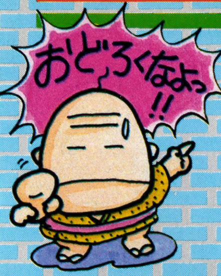
1つはスタート直後。音楽が鳴っている時は、カウントされないことが多い。あわてててプレイさせず、待つことが必要。

もうひとつは、審判が「ＩＮ」とか「FAULT」とかコールをしている時だ。この間は動いてもムダなので、数を数え間違わないように、早めに動きを止めよう。

確実に1歩づつ動かすことも重要だぜ!!



⬆コールしている間は、歩数がカウントされない。気をつけよう。



スーマリ256アンダーカ
ファミリ 100%好きな



驚くなヨ!! 画面の選択が1発でできる「光明技」をアンダーカバーの発見者の野原クンが直伝してくれたゾォ!!これでキミも256W自由自在

用意するもの

- ファミコン 本体
- スーパーマリオブラザーズのカセット
- ファミリーベーシック
- バックアップカセット

やり方

①本体とベーシックをつなぎバックアップカセットを差し込もう!! 電源をON

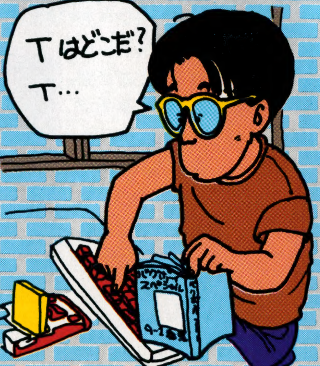
②キーボードでメニュー画面を呼びキーボードにある1を押して"BASIC"にする。

③右のページにある『打込みデータ』を一字一句間違わずに入力!!

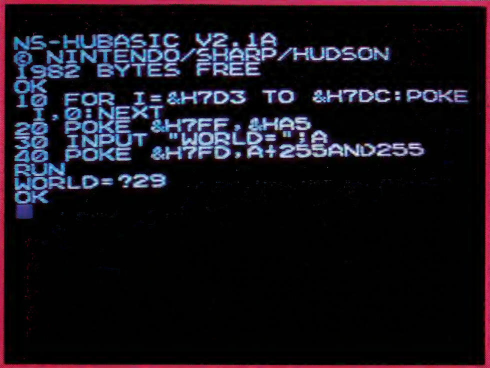
④キーボードのF8キーを押す。(RUNと表示が出る)

⑤"WORLD=?"の後に自分の遊びたい画面数をキーボードを使って数字で入力RETURNキーを押す。

⑥画面にOKの文字が出たら



バーの発見者 野原未来雄による
ーベーシックを使って
ワールドへ行く方法!!



➡画面に表示されているとおりに打ち込んでいるかが最も大切!! キーボードのF8ボタンを押す前に必ず確認してからボタンを押そう!!

打込みデータ

```
10  FOR I=&H7D3 TO &H7DC:POKE I,0:NEXT (リターン)
20  POKE &H7FF,&HA5 (リターン)
30  INPUT "WORLD=";A (リターン)
40  POKE &H7FD,A+255AND255 (リターン)
```

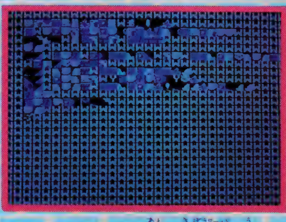
電源を切らずにイジェクトを使って、バックアップカセットを抜こう!!

⑦スーパーマリオのカセットを差し込みリセット。

⑧コンティニューのⒶボタンとスタートを押せばＯＫ!! 希望した画面が表れる。

㊟④、⑤で"ERROR"の表示がでたらもう一度①から入力してみよう!!

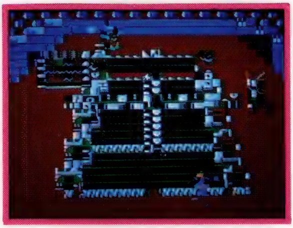
たったこれだけで、今まで苦労しまくったアンダーカバーのWセレクトが、簡単にできちゃうのだっ!!



⬆"WORLD＝?"の後に希望Wを打ち込んでＯＫがでたらカセット入れ換え

グチャグチャ画面が出るのは正常に動いてる証拠

スーパーマリオの256Wを出す際に電源を入れたままカセットを抜きます。この時、右のような画面がでてきます。画面だけ見ていると、ファミコン本体やカセットが危険なのではないかと印象を受けている人もいるかと思います。そこでこの現象について少し書いておきましょう!!



カセットにはロムというゲームなどのプログラムが入っていることはご存知のことと思います。電源がONになるとロムから情報が流れ画面となって表われます。ここでカセットを抜くと、時々刻々と変わるデータをストップしてしまうことになるのです。当然、情報が入力されなければ、今あるだけの情報を処理することになりあの画面がでるのです。

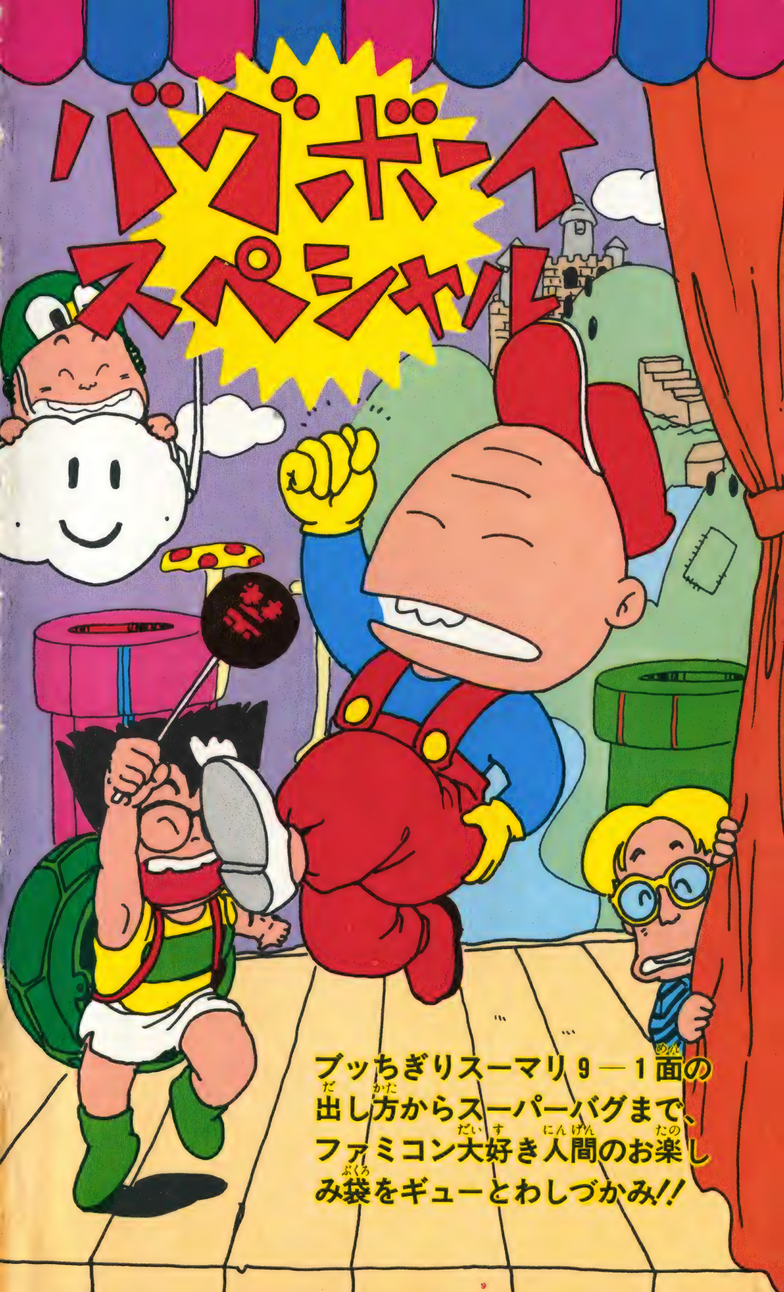
ここで一番の問題はカセットのナナメ差しと抜きです。ナナメにすると言うことはカートリッジとコネクタの接点が変わりショートを起さないとも限らないからです。これさえ注意すればさほど危険ではないですがファミコンとて機械。コネクタなどの消耗品も含めて全く壊われないということはありません。遊び過ぎに注意しましょう。

スーパーマリオとテニスはプログラム上の計算のうえ考えられたので危険は少ないですが、これ以外の組み合せは危険を伴うことがありますので絶対にやらぬように!!

最後に上の画面は、ファミコンやソフトが正常な動作の1つで壊れる前兆ではないことをお知らせしておきます。



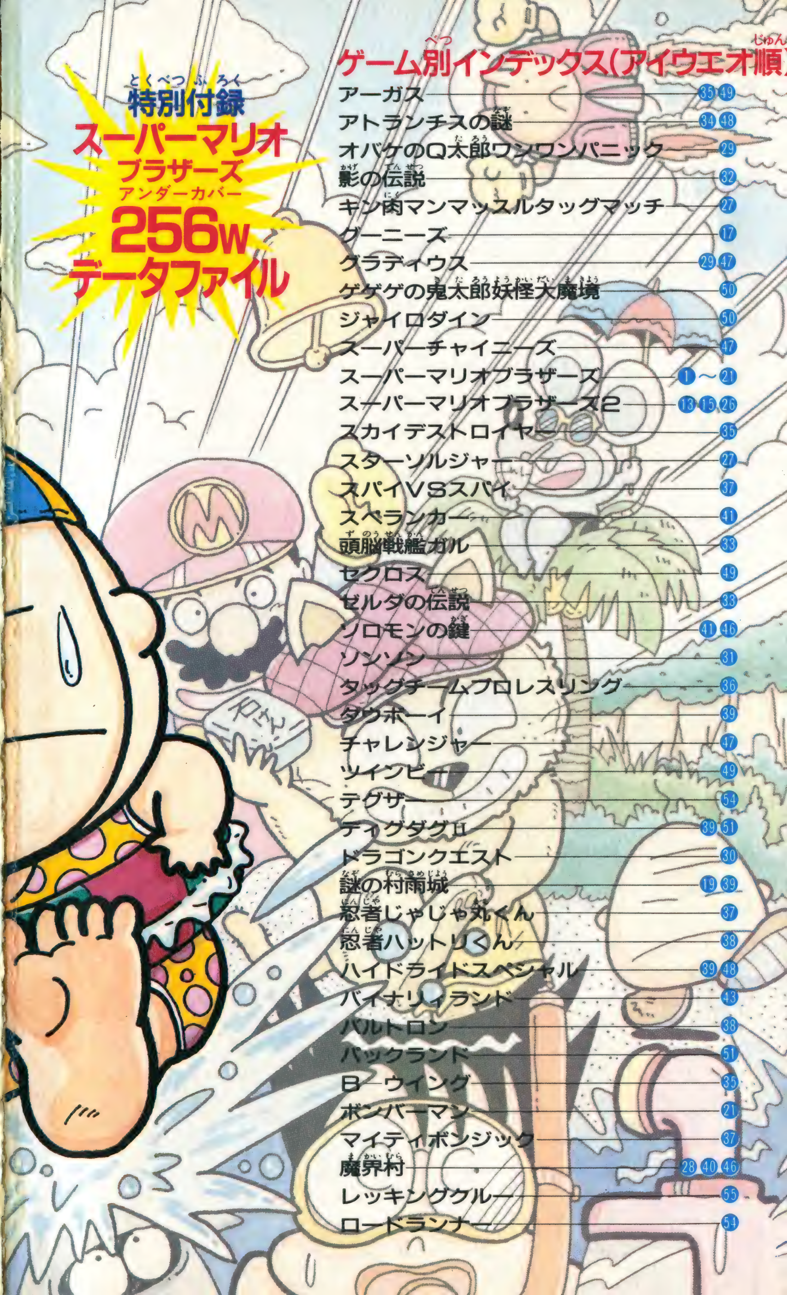
バグボーイスペシャル



ブッちぎりスーマリ9—1面の出し方からスーパーバグまで、ファミコン大好き人間のお楽しみ袋をギューとわしづかみ!!

バグボーイスペシャル

もくじ



特別付録
スーパーマリオブラザーズ アンダーカバー 256W データファイル

ゲーム別インデックス(アイウエオ順)



毎度おさわがせのスーパーマリオ256W大特集!!



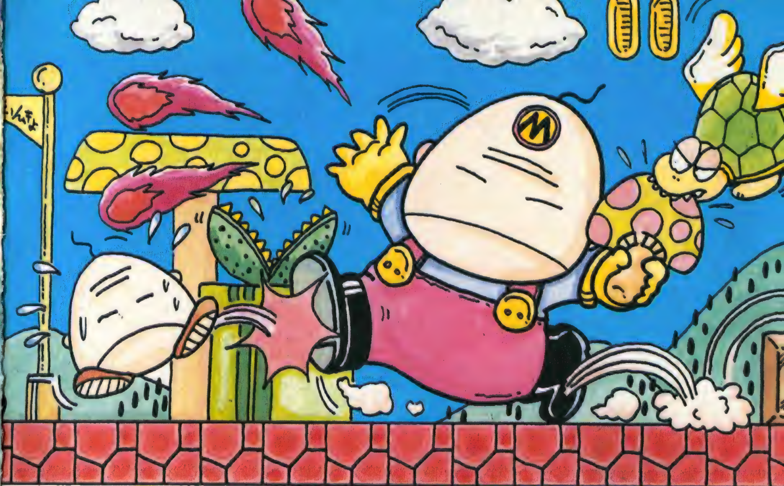
全日本800万人のファミコンキッズ、おまちっ、ドッ!! 〝ファミコン必勝本独占特別企画〟「スーマリ256W／アンダーカバー」を大特集!!

必勝本5月号でブッちぎりで「アンダーカバー」を発表して以来、ブリバリ来るわ、来るわのハガキの富士山!! 「あれはノイズだっ!!」にはじまり「絶対に出せない」「9—1の行き方おせーて」までホントたくさんのハガキが来やした。そのあおりを受けて、とーとう単行本までなってしまった!!

まっ、これをジックリ読んで8—4を楽勝でクリアした人でも、絶対に行くことのできない〝前人未到のスーパーマリオ256W〟にチャレンジしてみよう!!



★左ページの欄外は「スペランカー・アドベンチャーゲーム」です。設問に答えながら進んでいこう! 5回以上死ぬとゲームオーバー! さあP14からスタートだ



スーマリが32倍楽しめるのだっ!!



遊べる面がたくさんあるからとゆーことでも人気のあるスーマリ。1—1から8—4までで32エリアも遊べちゃう!!

とぉころが袋とじの中にある「アンダーカバー技」をやると、これが、ああたっ!! もータ〜イヘン。いきなし、1つのゲームで32倍の256 ワールドも遊べちゃう!! エリア数で言ったら797もあるとゆーからオドロキ、モモの木、三食昼寝付き!!

もち、今までに見たことのないワケのワからんバグ面から、遊びなれてるいつもと同じレギュラー面までシコタマ楽しめる。おおっと〜、忘れてたけど遊ぶたびに出てくるキャラの違う、おたのしみ面だっていくつもあるからイイゼ〜イ!!

ってなわけありで、前人未到のスーパーマリオ256 ワールドにくりでてみよう!!



★Sマリオ2・ゴールで1UP 取ったコインの数がゾロ目の時に、そのゾロ目の数字と、ゴールした時のタイムの1ケタ目の数字が同じになればOK!!

必勝本が選んだおすすめ面

256Wここで遊

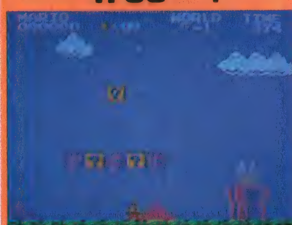
256Wの中には、レギュラー面（1～8W）と同じ面や、マリオが動けない面がたくさんある。面白い面を探し出すのだけで大変だ。そこで256Wの中から楽しく遊べる面をよりすぐって紹介しちゃうのだ!!

W65—1



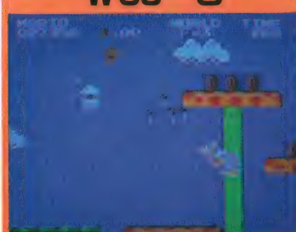
⬅プレイするたびに違うキャラが出てくる。まわりのブロックが、地面で使われている茶色いブロックなのがおかしい。スーパーキノコを取ることもできる。ゴールにクッパはいないし、キノピオもいない。

W68—1



➡どっかで見たことある…。そう最初の1―1なのだ。土管の色や、マリオが泳ぐところなんか、もろ9―1。このパターンは、隠れブロックをすべて見ることができる。パックンフラワーがやたら出てくるので注意！

W68—3



⬅4―3の9―1パターン。スタート直後にクッパが出現！　ゲッソーと、メットも援護してくるので、上を超えるのはムズイ！　クッパがハンマーを投げる前に、下を泳いでぬけよう。



★勇気ある探険家のキミは今、スタート地点にいる。目の前には2本の道。
❶上の道を行くなら、P20　❷下の道を行くならP18へ

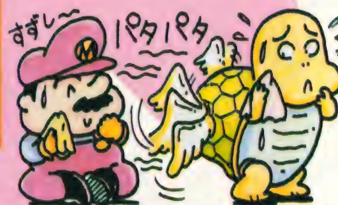
行ってみよっ！

ぶとおもしろい!!

W122—1



⬅低空飛行するジュゲムがなさけない、W4—1の9—1パターン。上を泳いでいけば楽勝！　水中なので、ジュゲムをふむことはできない。



⬇W4—2と同じ…と思ったら、地面から豆の木が!!　アンダーカバーでは土管や豆の木はすべてその面のスタート地点につながっているのだ。途中で豆の木を出して登っていくと、ここにもどってしまう！

W150—1





➡クリボー、ノコノコ、ジュゲム、クッパ、それにピーチ姫まで登場する、大バグ面。どこまで行っても終わりがない。キャラクター紹介のような面なのだ。

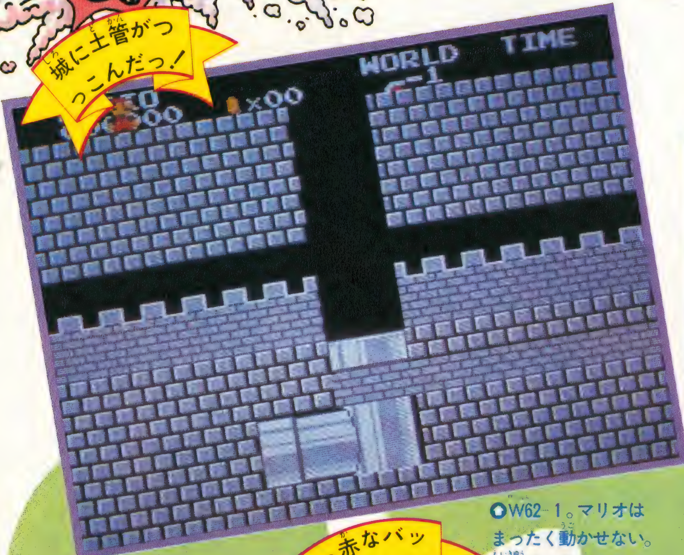
W191—1



★Sマリオ2・花火打ち上げ　取ったコインの数とゴールした時のタイムの、それぞれ1ケタ目の数字が同じで、奇数の時は花火が3発、偶数の時は6発。



ごいんきょもこし と ブッ飛び



⬆W62−1。マリオはまったく動かせない。永久にこのままだ！





⬆WE－1。画面に出てきた瞬間、下に落ちていく。なんとなく寂しい面なのだ！

⬆W56－1。下に埋もれてるコインは取ることができないのがおしい！進んでも進んでも、画面に変化は見られない。時間切れを待つだけの面

★道はだんだんと狭くなっている。
❶それでも進むP26へ。❷引き返す場合はP18へ。



をぬかす！
画面写真集

とにかく画面を見てちょ！マリオを動かせない面や、すぐ行き止まりになっちゃう面もあるけど、出して見るだけでも価値はあるぜ!! スーマリをやりまくった人ほどびっくりするスーパーフォトグラフ！

空中に浮いているキラー！



○W137－1。コントロールできない！

ピーチ姫がボケてしまった



○WX－1。大ボケピーチ姫が出現

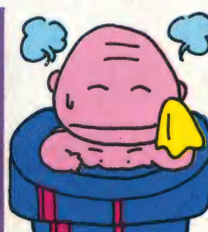
おーい雲よ！いくつある？



○WT－1。なんといっても雲がスゴイ たたいてもこわすことはできないのだ！

オレンジ色のニクイヤツ！





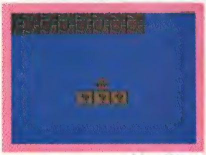
○W127－1。オレンジ色の土管が鮮やか！土管に入るとスタート地点に逆もどり！

★グーニーズ・コンティニュー　2面以上でやられたら、すぐにコントローラーのⒶボタンを押しながら十字ボタンの上を押し、同時にスタートボタンを押す。

アンダーカバー
256Wだから究極のスペシャル技だ！

絶対にアンダーカバーでしかできない技を特集!!　これにはマリオ2もびっくりっ!!

ブロック2段変化!!



⇧これがたたく前の状態



⇧たたくとレンガに変化



⇧なんとまた別のブロックに…。

K—1でできる不思議テク！　スモールマリオの時、茶色いブロックをたたくと、別のブロックに変化してしまうのだ！　それも2段階に変わる。まずたたいた瞬間に普通のレンガになり、たたき終わると壊せないブロックになる。ところが、スーパーマリオになると、このブロックまで壊すことができちゃうのだ！



⇧スーパーマリオは、固いブロックもパワーで壊せる！

レギュラー面へワープ



⇧6・7・8へ行けるワープゾーンもあるよ！

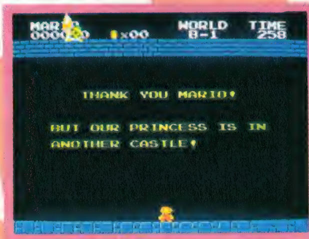
G—1のように1—2と同じ面は、土管の先にワープゾーンがある。この土管だけは別ワールドへワープすることができる。（他の土管はスタート地点にもどされる）真中に入ると5—1へ。左右に入ると　—1面へ行けるのだ!!

★おやっ、遠くの方から白いものが近づいてくる。ワッ、オバケだ!!
❶戦うならP42へ。❷ほっといて逃げるP32へ。

できる!

あっという間に裏マリオに行ける

B―1やD―1、J―1、K―1などは、普通ならクッパがいるはずのエリア4。でもクッパはいないし、キノピオもいない。ひょーしぬけしてしまった人もいるかも。ところがこのエリアをクリアすると、Ⓑボタンで1～8Wをセレクトすることができるのだ。そう裏マリオになってしまうのだ。



この画面が出るのを待って、Ⓑボタンを押そう。

消えるクッパ

WL―4はW8―4と同じ面。ちょっとテクがいるけど、ファイアマリオのままでいく。クッパにファイアを当てると5発目が当った瞬間、クッパは消えてしまうのだ。画面が動かなくなってしまうこともある。



クッパにファイアボールをぶつけよう



バグが残されることもあるぞ!!

9―1で暴走させない方法

9―1をやると、画面が動かなくなったり、タイトル画面にもどったりしてしまうことがある。これを暴走と呼ぶ。ちょっとプロっぽいでしょ。9―1パターンの場合は、ゆっくり泳ぐことができる。速く泳ぐと画面の中心よりマリオが右に行ってしまう。これが暴走の原因なのだ。



こうなったら、リセットを押すのみ

★謎の村雨城・無敵　こまめに1UPをかせいで、鷹丸の残り人数を100人にすると、無敵になる!!　そのくらいの実力があれば、無敵も必要ないかもネ。

256W(アンダーカバー)とマリオ2



⇧雲だらけの大バグ面！　T—1だ！

9—1やA—1がある

マリオ２の９—１やA～DW(ワールド)っつーのは、もろ256 Wからきてる。ちなみに256 W(アンダーカバー)に毒ファイアフラワーがあるってこと知ってた？

256W(アンダーカバー)



マリオ２



ハイパージャンプ台

マリオ２で初登場したと言われているハイパージャンプ台。でも256 W(アンダーカバー)の方が元祖なのだ（和菓子みたいだ…）W(ワールド)69—１でできるぞ!!

256W(アンダーカバー)



マリオ２



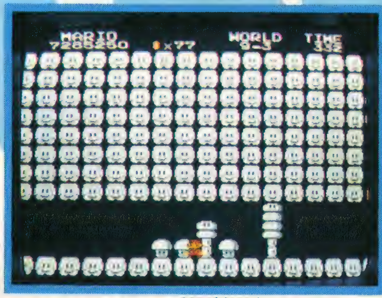
★右側に地底湖があった。水は澄んでいるが冷たい。向こう岸にわたってみる。P16へ。



は類似(ルイージ)だ



こんなに似(に)ている 256W(アンダーカバー)とマリオ2



⬆マリオ2の9－3。雲(くも)の並(なら)び方(かた)なんかルイージ

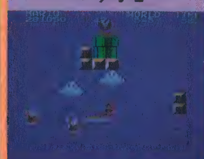
波(なみ)のりリフト

マリオ2の5－Bに出(で)る波(なみ)のりリフト（乗(の)ると右(みぎ)へ進(すす)んでいくリフト)。これは9－1に出(で)てくるのだ。10回(かい)に1回(かい)しか出(で)ないけどね。

256W(アンダーカバー)



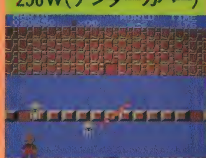
マリオ2



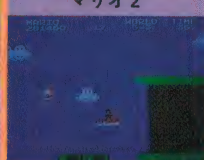
空(そら)飛(と)ぶゲッソー

きわめつけな空(そら)飛(と)ぶゲッソーだ。絶対(ぜったい)にマリオ1にはいなかったキャラだ!! 上(うえ)からふむと1000点(てん)ってのも同(おな)じ。65－2で出(で)るぞ!!

256W(アンダーカバー)



マリオ2



★ボンバーマン・フルパワーコマンド 「BOBAMNHIMNCPPCIHABOF」と打(う)ち込(こ)むと爆弾(ばくだん)10個(こ)、爆風(ばくふう)15、リモコン、ローラー、バリヤーが入手(にゅうしゅ)。

三国一の大バグ野郎

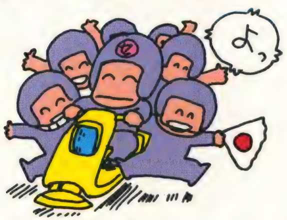


ゲームソフトも人の子。当たりもあれば…。ゲームに対して言いたいことを、思いっきりさけびまくってしまおう！

●こらっ！ドラゴンクエスト！あんたは女の子もゲームをするってこと忘れてたでしょ！〝姫は綾子様をおしたい申しあげます〟あたしはそのケはないよ!! 気持ち悪くてしゃーないじゃないのっ！ 青森県・石川綾子

●謎の村雨城はエグイ！　最初にやった時は〝いっき〟かと思ってしまいました。
神奈川県・小使秀樹

●セクロス!!　1台のバイクに何10人も乗るなっつーの！お前は白バイの曲芸か！愛知県・㊮



●やいハイドライドのバラリス。人間を妖精に変えたりするスゴイ術を持っているんなら、一度でいいから対戦の時に使ってくれ!!　クッパ。お前もそーだ!!
広島県・谷口博之

●ワタシ、ガイジンナノデ、ポートピアデアソベマセーン！ドナイシテクレル？東京都・トム



●やい！　バンダイのスーパーコントローラー!!　むちゃくちゃ使いやすいじゃないか!!　うれしいぞ！…あれ？コーナーを間違えてしまったかな…。
東京都・吉川雄一

●やいギャラクシアンのボス！部下をほっておいて１人で逃げるんじゃねー！　お前は中江滋樹か！ 鳥取県・森安喜広

★なんと！　先は行き止まりだった!!　気をとりなおしてP14へもどる。

バグボーイスペシャル

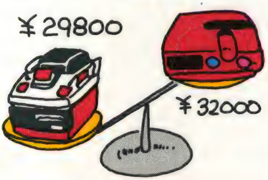


●こりゃ鬼太郎ー!! 右向きゃ右目、左向きゃ左目が見えてるじゃねーか! 本当はどっちなんだ! ハッキリセイ!

北海道・青柳陽一

●やい! シャープのツインファミコン! ディスクと本体がいっしょになってるのはいーが、それより高くちゃ意味ないだろーが!

京都府・田中武士





●こら! 内藤九段将棋秘伝!! 九段のくせに小学生に2枚落ちで負けるんじゃねー!! 中盤からがあまいぜ! 修業しなさい。

埼玉県・元黒須

●コラッ! ボコスカウォーズ! 270の王様が30のチンピラにやられるか? アスキーの社員はけいさんゲーム1年を買いなさい!

愛知県・則巻アラレ

♨そういうわけで、メーカーのみなさん。シャレですから聞きながしてちょんまげ!

よいしょスペシャル

地味なゲームにスポットを当てる、エイドコーナーなのだ

●いよっ!! サーカスチャーリーさん! ジャンプぐらいしか操作できないシンプル設計! 面をクリアしても、ほとんど変化がない内容! これぞゲームの原点だ!!

福島県・荒木繁則

●マグマックスはいいねえ! キングギドラみたいなやつの首が2個しか動かねーんだもんな。こりゃ狙いやすいや!

山梨県・吉田雅徳

●ヨ!! バルトロンさん! 連射さえしてれば、ずっと真すぐ飛べるのがスゴイね! 江戸っ子だってね〜。

三重県・長谷川和正





今年の賞レースの展望を占ってみよう!!

第1回FNNBGM祭

上半期特集

ハロ〜・エッブリボディ、今回は特番っとゆーことで特別企画でおとどけしゃうゼェ〜イ!!

ベストテン★★★★★★★★★★★★★

1	ドルアーガの塔	(NAM)
2	ドラゴンクエスト	(ENX)
3	グーニーズ	(CNM)
4	ゼルダの伝説	(NTD)
5	スーパーマリオBro	(NTD)
6	ゲゲゲの鬼太郎	(BAN)
7	オバケのQ太郎	(BAN)
8	ハットリくん	(HDS)
9	ツインビー	(CNM)
10	グラディウス	(CNM)
次点	B−ウイング	(DTE)

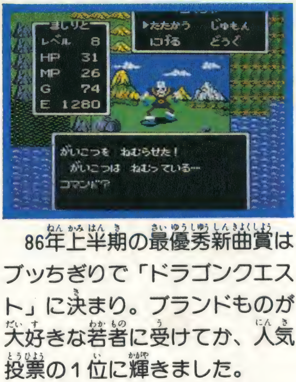


BAN(バンダイ)C
NM(コナミ)DTE
(データイースト)E
NX(エニックス)H
DS(ハドソン)NA
M(ナムコ)　NTD
(任天堂)

も一今から開催が危ぶまれている、今年12月開催予定の"第1回FNN、BGM大賞。その最優賞BGM賞を決める手掛になるのが"BGM祭なのだ!!

今年上半期の人気投票をもとにベストテンを決めたのが左の表なのだ!!　お気入りはある?

新人賞



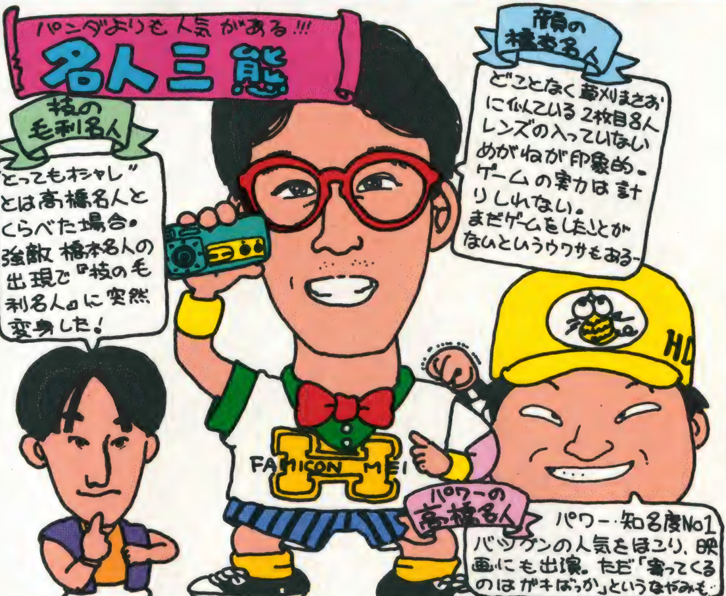
86年上半期の最優秀新曲賞はブッちぎりで「ドラゴンクエスト」に決まり。ブランドものが大好きな若者に受けてか、人気投票の1位に輝きました。

★君は死んでしまった! テ・テ・テ・テテッテテ。
❶死んだ回数が4回以内ならP14へ。❷5回死んでしまった人はゲームオーバー!!

バグボーイ情報局



Part1 スーパーバグ特集



これさえ覚えればいっぱしの名人気どり!! 見せるバグ技まで満載 ここらでちょっちライバルに差をつけよう!!

●スーパーマリオブラザーズ2●スターソルジャー●魔界村●グラディウス●ドラゴンクエスト●ゼルダの伝説●アトランチスの謎●スパイVSスパイ●マイティボンジャック●ディグダグII●ジャイロダイン●ハイドライドスペシャル●ソロモンの鍵　などなど



無限増殖技が大集合!!1UPの嵐が吹くぜ!

スーパーマリオブラザーズ2

¥2500円　任天堂

スタートして最初のブロックでできちゃう増殖技だ！　スーパーマリオになったらキノコの右側のブロックを壊そう。右にノコノコがいるのが条件！　キノコのブロックの上に乗ってタイミングよくノコノコをければ連続１ＵＰ。東京都・川畑高志



↑あまりスクロールさせないように。100人くらいまで増やしたらストップ



←パタパタをふむのがポイント。ここでも1UPできるぞ

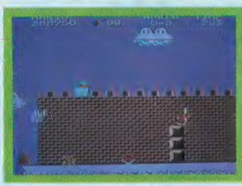


W2でも連続1UP技が使えるぞっ!!

２－１の最初の階段で増殖技ができます。階段を左ギリギリまでスクロールさせると、パタパタがやってきます。ふんでノコノコに変えたら階段にもどってジャンプ！　静岡県・田島実



←タイミングをはかるのがムズイ!



←パイポをよけるのにテクがいるぞ

高度な技術が必要トゲゾー1UP!

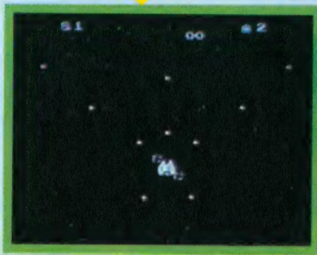
４－２や８－３でできる１ＵＰ。ジュゲムがトゲゾーをぼとぼと落としてくる場所がねらいめ。カメをけって、はね返ってきたのをまたける。８匹目からは１ＵＰだ。岡山県・吉岡正二

★急に道が広くなった。ほっと一息ついてあたりを見わたすと、なんとお金を見つけた！　P36へ!!

いつでもどこでもフルパワー

スターソルジャー

4900円　ハドソン



⬆コマンドを一度入力すれば、ステージが変っても平気だよ!!

きーちょくれーっ!!　スタートの時からフルパワーで敵を倒せるコマンドがあるのじゃー!! 5方向+バリアだけでなく、セレクトボタンでレーザー砲にもチェンジできてしまうのだ!!

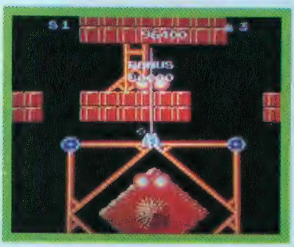
もし敵にやられて爆発しても、フルパワーのままでまたできてしまう心強いコマンドなのじゃーっ!!　栃木県・安井和則

知らんとできんぞパワーアップ!

タイトル画面のうちにすばやく下のコマンドを入力しよう!!

①セレクトボタンを10回押す。

②コントローラーⅠのABと✚の右上、コントローラーⅡの✚の左下を全部押したままスタート!!　コントローラーⅡの代りにジョイスティックでもOK!!



⬅一発で16発分の威力。ラザロ8万点も楽勝!!

やったら強いぞ裏ソルジャー!!

あったのです。裏が!!　タイトル画面のうちに、セレクトを4回押し、コントローラーⅠのセレクトとABボタン、✚の右、コントローラーⅡの✚の左を一緒に押したまま、マイクに叫びすぐにスタートさせるのです。すると見たこともないキャラたちが現れます。埼玉県・堤和実

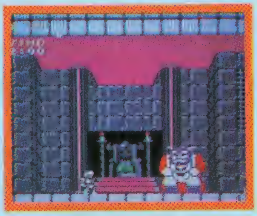


⬆フルパワーのコマンドを入力後に裏ワールドのコマンドを入力すればフルパワーで裏が楽しめるぞ!

★キン肉マン・ラウンドセレクト　スタート後セレクト面が出たら、コントローラーⅠのⒷボタン、ⅡのⒶⒷボタンを押したまま、何回も✚ボタンの上を押す。



あってうれしい、ないと悲しい!! ラウンドセレクトの発見だい!!



➡けっこう弱い魔界大王。いきなり7面で戦おう!!

魔界村

¥5500円 カプコン

あのですね、魔界村にもラウンドセレクトがあったのしってました？　もちろんないしょのコマンドを打ちこまないと出来ませんけどね。魔界村は、はっきり言って難しいゲームの方に入ると思うのです。でもラウンドセレクトのコマンドさえ知ってれば、どんな人にだって先の面を見ることが出来るのです。とても満足が出来て、うれしいコマンドでしよ。

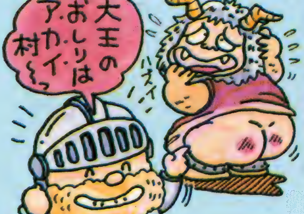
東京都・高橋秀樹

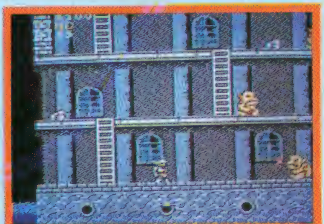
コントローラー１を使って、タイトル画面のうちに入力しよう！①✚の右を押したままＢボタンを３回押す。②✚の上を押してからＢを３回。③✚の左を押してからＢを３回。④✚の下を押してからＢを３回。⑤スタートを押して、ABで好きな面を選ぶ。

やって損することはない!!

ラウンドセレクトで２周目の魔界大王をさっさとやっつけ、タイトル画面が出るのをまつ。出たらコンティーニュースタート（コマンドはP40にありやす）をする。もう１度大王の部屋へ出るから大王を倒す。次から３周目に突入だあい!!　ちなみに３周目は、ハンパな気持では絶対にクリアは出来ないぜっと!!

埼玉県・菅原芳治





⬆想像を絶する難しさ!!　ビックリするほど強くなったキャラがぶんぶん襲ってくるぞ!!　心してかかれ！

★突然足もとがパッカリ開いた!!　しまったっ!!　落とし穴だっ!!　P24へ。



グラディウス

¥4900円　コナミ

楽して得する耳よりコマンドの登場

はじまった時からフル装備!! やり方は、ゲームがスタートしたら、ポーズをかける。次に✚ボタンを上、上、下、下、左、右、左、右。そしてBボタンAボタン。これで完了。あとは君の腕次第。　東京都・日高隆

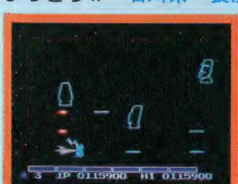
♨ よーみっけたの。ちなみに1ステージで1回、どこでも使えるぞっ!!　使わなければ、後で、使わなかった分だけまとめて出来るぞっ!!



⇧コントローラーⅠだけでコマンドが打てピンチの時にとっても役立つ!

ステージ7までにチャンスは3回!!

3回できるワープの法則聞かせませう。ステージ1→3のワープはダグムという地上キャラを4つともスコアの千の位を偶数にして倒す。ステージ2→4へは、ビッグコアの中心が青くなってから2秒以内に倒す。ステージ3→5へは、モアイを10個以上倒す。これでワープ出きまっせっ!!　石川県・長浜繁雄



⇦ワープの条件は、慎重に行おう!!

ケンショウエン連射との別れ!!



⇦1秒間に、なんと最高15発も連射するぞ!!

自分の手で連射をするのは、もう古い!!　Aボタンをソフトにタッチしているだけで、勝手に連射してくれるのじゃ!!

まずセレクトサインを"?"に合せる。スコアの1000の位を"0"にして、パワーカプセルを取りセレクトサインを"SPEED　UP"に戻す。これで連射じゃっ!!福岡県・関根誠一

★オバケのQ太郎フリープレイ　電源を入れたら、コントローラⅠのⒶと✚ボタンの左下、ジョイスティックの右上を同時に押しながらスタートさせよう!!



ただで、MPとHPを回復してほしい人。耳よりな情報ですよ!



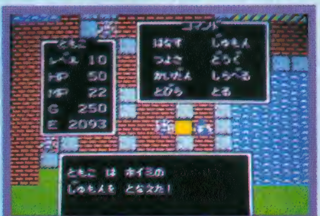
⬆敵との戦いに疲れたら、ラダトームの城に帰り、ゴールドをなるべく節約するため、おじいさんに会おう!

ドラゴンクエスト

¥5500　エニックス

知ってましたァ？　ラダトームの城の出口右側に行くと、おじいさんがいるのを。話しかけると、〝光あれー〞と叫びMPをただで満タンにしてくれるありがたい人です。何度も何度も叫んでくれるので、MPへの心配はまるでなくなります。MPが自由に使えるから、戦いで失なったHPをホイミで完全に回復でき、お金を払ってホテルに泊る必要がなくなったのです。

神奈川県・小林英則

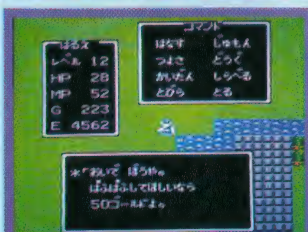


➡ホイミでHPを回復したら、再びおじいさんと話しMPを満タンにしよう!!

街の人はいったいどこへ行ったの!?

きよえーっ!!　リムルダールの人々が未知の世界へ消えてしまうーっ!!　街の人をエイエイと押し続けて街の外へ出してしまおう。すると突然!! 〝パッ〞と消息をたってしまう。話をすると、姿の見えぬその人が答えてくる!!　ひえー!!　なあーんて怖いん話しなんでまひよ!!

静岡県・杉野考貴





⬆特に誘導しやすいリムルダールの人たち!!　誰でもいいから根気よく外へと押し続けよう!!

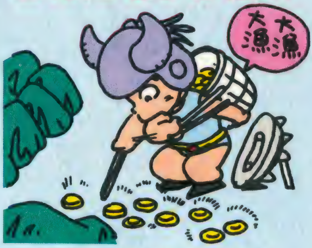
★ダダダダダッ!　ガンで撃つと、目の前でオバケは消えた。と、その時、ガンの衝撃で、目の前のカベがくずれた。P40へ!

バグボーイスペシャル



↑岩山ギリギリの所には、岩山を越えた所にいるはずの強い敵キャラが現れるのだっ!! 注意して戦おう!!

堅実な貴方向きのぜぇにもうけ法!!

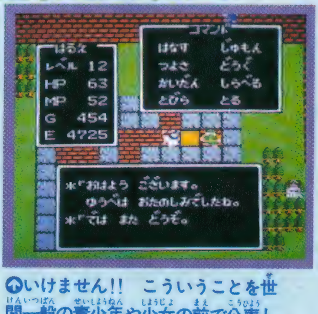


とかくこの世は〝ぜぇにもうけ!!〟生きてゆくには他人を蹴落す。が、モットーの堅実な私は、あるコソクな方法でゴールドを稼いでいます。やり方は、ラダトームの城を出て、下へ進み、越えられない岩山ギリギリまで行く。そこにだけお金をたんまり持った強敵がいるのです。回りには弱い敵ばっかなので、いざとなれば逃げだし、ＨＰなどの回復をみはからいまた強敵と戦う。と繰り返し手堅くもうけるのです。埼玉県・宮本大輔

主人公の攻撃!! ローラ姫は身構えるよりも早く連れこまれた!

悪戦苦闘の末、東の洞くつで念願のお姫様を助け出したら、城へ行く前に宿屋へ泊ってみよう!! いつもなら、「きのうはよくおやすみでしたね」というはずの宿屋の主人が、とんでもないことを言いだすぞ!!「ゆうべはおたのしみでしたね」だと!! まったく堀井雄二はスケベだから!! 愛知県・ジョンブック

なーによろこんでんだよ!! ジョンブック!!



↑いけません!! こういうことを世間一般の青少年や少女の前で公表しては!! まったくＰＴＡがだまっていませんよ!! 校長先生呼びますよ!

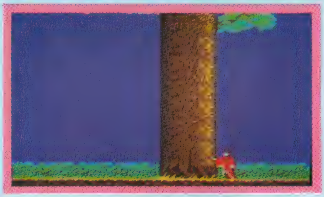
★ソンソン無敵　電源のスイッチを入れたら、すかさずコントローラーIIの✚を下に押し、コントローラーＩのⒶボタンを36回、Ⓑを６回、またⒶを10回押す。



10人いれば100人力!? 泣く子もよろこぶスーパーコマンドでぇい！

影の伝説ってけっこう難しいじゃねえかーっ!! と僕はつい最近まで腹を立てていました。しかし、ある日のこと影を最初から10人出せるコマンドをみつけたのです。僕は大よろこびのぬかよろこびっ!! 今では〝ふんっ〟と鼻で笑って〝影伝〟を楽しんでます。が、あいかわらず1面をクリアできません。チャンチャン!! 山梨県・藤本明

影の伝説
¥4900 タイトー



しょっぱなから10人もの影がいるぞっ！余裕のゲーム展開が君を待っているんだ！

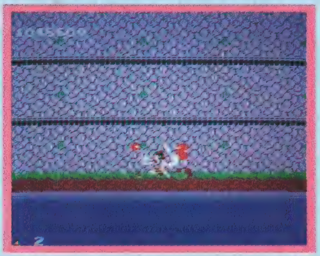
コマンド

①電源はオフのままでカセットを差す。コントローラーⅠのセレクト、スタート、ＡＢ、ⅡのＡＢを押したまま電源を入れる。

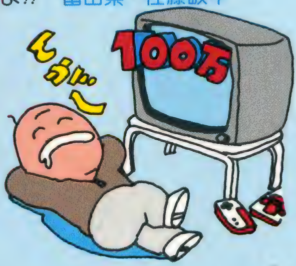
②タイトル画面が上り切ってしまうまでにⅠのＡとⅡのＢを押したままスタートをさせる。
これでＯＫだよ〜ん!!

得点がいつも低いとお悩みの方!! 楽して100万点が得られますよ!!

100万点獲得に必要なものはジョイボール。3面の城壁の前で影をしゃがませて待たせる。連射モードにしてⒶを押しっぱなしにすると、敵と影が連続で剣をぶつけ合うのだ。30分くらいやると、100万点くらいになるよ!! 富山県・佐藤敏幸



忍者がまわりで動いているうちは危険集まって動かなくなったら成功だぜ！



★逃げて逃げて逃げまくり、なんとか助かった！ P22へ。



バグ・ボーイスペシャル

あった!!あったぞっ!!裏ゼルダ!! 秘密コマンド教えます。

ゼルダの伝説
¥2500円 任天堂



⬆ZELDAと打ちこんだ所のリンクは剣を持つんだぜぇい!!

裏ゼルダに行く方法 がありました。ディスクを持ってる人は全員知ってる″ナマエトウロク″に秘密があるのです。一段目に自分の名前、二段目は女の子の名前、三段目があまったので、ZELDAと入れたらできたのです。 高知県・穴沢広行

フエで秘密の扉を探すことができる!!



⬆青い炎だったら地下の入口がある　⬆赤い炎はなーんにもないしょーこ

フエを使って呼ぶたつまきは右へ消える瞬間、炎になる。ほんの一瞬だからポーズを使おう。もしも赤い炎だったら、その画面に地下の隠し部屋はないのだ。むやみに探す手間がはぶけるぞ。 岩手県・出口考夫

ハートかさねどり作戦っ!!

1個しかないハートの水とうを何回も取れる技です。海の上にポツンとある♡は、直接取ったら1個しか取れませんが、フエを吹いてたつまきに乗って取ると、取ってもなくならないのです。4個まで取れますよ。 大分県・相馬一三



⬆3回までフエを吹いて取ろう。4回目はできないので直接取ること。ただしこの技は初期のディスクでしかできないよ

★頭脳戦艦ガル無敵 Ⓐ2回、✚下1回、✚左1回、✚右3回、Ⓑ1回、✚上4回、スタート1回の順に押し、爆発音がすれば成功。両側の壁にぶつかれば自滅



好きな面を自由に選ばせろよ!! と言うとっても我がままな人に!



⇧1面～100面まで自由に選べてしまう!! 好きな面で遊ぼう!!

アトランティスの謎

¥4900　サン電子

僕はゲームがヘタ!! でも最終画面でゲームをしたい!! この信念がラウンドセレクトコマンドを生みました!! コマンドはすべてタイトル画面の出てるうちに速攻で入力しないとだめですよっ!! 愛知県・鈴木実

ラウンドセレクトのコマンドだぜっ!!

タイトル画面のうちに次のすべてのコマンドを入力する。①コントローラーⅠのセレクトを33回押す。②コントローラーⅡのⒶを22回押す。③コントローラーⅠのⒶⒷを押したままでスタートボタンを押す。④セレクトボタンを押せば1面ごと先にすすむんだぜっ!!

キーワード"ナゴヤ"にはいったいどんな謎が隠されているのかっ!!



⇧ファミコンは頭を使って遊ばないと高得点は望めないぞっ!!



⇨400万点も手に入れて、念願のファイナル・ゾーンに来たけど、気を抜くとすぐやられるぞ！

20面のキーワード"ナゴヤ"とは、よく考えると数字の7、5、8だったのです。では758とな何か!? また考えると、3体のモアイがクサイ!! (別に臭う訳じゃない) 左端からモアイの頭上で7→5→8の順にボンを投げたのです。するとファイナル・ゾーンに行き、400万点が入りました。大阪府・荒木学

★あっ！ オバケが襲ってくる！
❶戦う場合はP30。❷逃げるならP42へ。

お教えしましょう3大コマンド!!

B-ウイング

¥4900　デービーソフト



いきなり言いますが、上A→右A→下A→左A。こやつが基本!! ステージを選択する時はこの後で右Bを押す!! ウイングを自由に選ぶには下B。2つを同時に使うには左Bおわかりかいな? 覚えまひょう!!神奈川県・野田貴秀



⬆コマンドを打つとパシューッと音がする。コンティニューがステージに変身!!
⬅戦いの最中でも自由に翼が選べてしまうありがたいコマンド!

7面に隠された28万点を手にすることが出来るかっ!!

アーガス

¥4900　ジャレコ

一気に28万点をもうける方法がある。やり方は7面で、Ⓑ→Ⓟ→Ⓛ→⊕の順にパネルを取る。すると、28万点というボーナスを得点に加算できる。

兵庫県・堀井俊雄



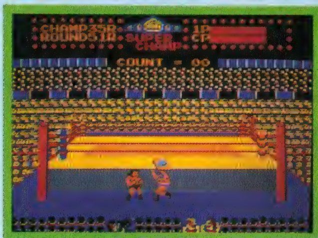


⬆地上パネルを取る時、二度取りしないように!! 同じ物を取ると、ボーナス点は入らないよ!
⬅4つの地上パネルをうまく順に取るだけで、得点がドサッと入るから、のがさないように!! 特に⊕パネルは注意!!

★　スカイデストロイヤー無敵　スタートとセレクトのボタンを同時に押したまま、リセットボタンを押せばよい。敵の攻撃には平気だが、自分から墜落したら無効。



99Rだってすぐ行ける!! ラウンド自由自在技だっ!!



⇧コマンドを打ちこむ時、タイミングが難しいから注意しよう。手での入力は限度がある。連射の出来るものを使おう!!

タッグチームプロレスリング

¥4900　ナムコ

99面まで自由に選べますが、高橋名人のように連射のじょうずな人でないとちょっとむり！タイトル画面のうちにコマンドをすべて入力しないといけないからです。

岩手県・小倉宏幸

コマンド

①✚を上、右、下、左、下、右、上、左の順に押す。②AボタンBボタンの順に押す。③難関なのはここ。行きたい面の数だけAボタンを押す。④スタートボタンを押す。面をセレクトする時に連射機能付きのジョイスティックを使うと99面に行けるよ

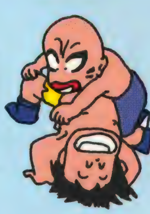
必殺ハリセンチョップだ!!


⇧ハリセン攻撃は、ひとりプレイの時だけ使えるとっておきの技っ!!

自分がフォールされている時にコントローラーⅡのＡＢボタンを押したままマイクにむかって叫ぶ！　すると味方がハリセンで敵をやっつける！　ただし1試合1回だけ。広島県・神田実

フォール負けはもうない!　スーパーブリッジ発見


⇦たとえエネルギーが0でも、Bボタンを押せば生きかえるぞ。



押えこまれた時は、つないだジョイボールを押すと、エネルギーが回復するぞ！茨城県・野田秀樹

★お金をとりにいくならP28へ。とりにいかないのならP38へ。

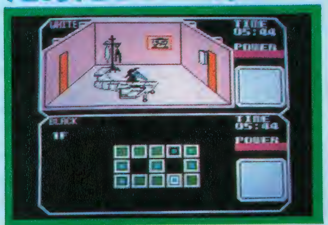
バグボーイスペシャル



こんなとこに飛行機いれちゃだめだっつーの

スパイvsスパイ

¥4900　コトブキシステム



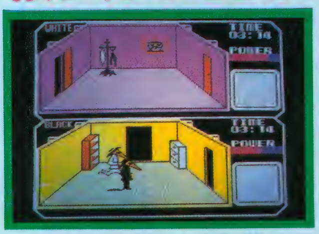
⬆はっきり言ってビックリ!!　コントローラーIIでも同ように出来るよ

コントローラーIと市販のジョイスティックを使って、ヘッケルに正反対方向に動く命令を与える。するとヘッケルが点滅する。ポーズを押すたびに、ヘッケルが、ジャッケルになったり、部屋の中で、飛行機が飛んだりする。　大阪府・荒家勝行

お、ジャンプできるとは……



一瞬技をお聞かせしましよう！　普通見れない技です。ヘッケルとジャッケルの戦いの時、横を向かせてBボタンを押したままAボタンを押すと、一瞬、キャラがジャンプするのです。　千葉県・小池拓哉

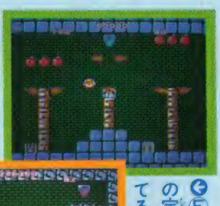


⬆一瞬技のジャンプを使って、敵の背後に回り、一気に攻撃しよう!!

1面での2UP!!

マイティボンジャック

¥4980　テクモ



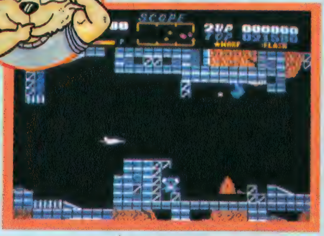
➲7本目のトーテムポールでJump

ラウンド5で、テクモプレートを出す。わざと取らずに右の隠し部屋にあるⒺコインを先に取る。で、テクモプレートを取れば2UP!!　山形県・木村一志



⬅Ⓔコインは右上の宝箱の中に入ってるぞお～!!

★忍者じゃじゃ丸くんスペシャルボーナス7面まで行ったらすぐ最上段に登る。さくら姫と真下でジャンプさせると、さくら姫がポンと飛び上がって27万5千点。



コアラで究極の無限増殖ができる!!

バルトロン

¥4900　東映動画

⬅画面の下の方にいるのが、自機を1UPさせてくれる、ありがた〜いコアラ♡

コアラを取ったら、すかさずワープ！　するとたどり着いた場所に、またコアラが現れるから、それを取ってさらにワープ。するとまたコアラが出て……ってな感じで、エネルギーがある間は何回でも繰り返したい、お得な技！　山梨県・西村透

ハットリくんに400万点キャラ高橋名人を見た

忍者ハットリくん

¥4900　ハドソン



⬅ハドソンの看板スター、高橋名人がニッコリ笑顔!!



➡やったー!! うまく決まって、夢のような高得点!!

14エリアでハットリくんを1人も死なせず、土蔵の上で手裏剣を連射！　高橋名人は登場するけど、得点は200万点止まり。同じ条件で黄金のハットリくんがやると、400万点でウレシサも倍増！　岐阜県・前田正隆

いきなり10人に増やせるぞ!!



⬆ハットリくんが10人もいれば、ゲームの攻略もだいぶ楽になるネ!!



影千代がやってきたら、八方手裏剣と霧隠れの術を利用する。影千代がハットリくんの体の中心にきた時、Bボタンを押したままにすると、ハットリくんがいきなり10人UP！

★おや、岩のカゲにカギが落ちている。
❶拾っておくことにする。P34へ！　❷拾わずに進む。P40へ。



お好きな面を選んでちゃぶだぁい

ディグダグII

¥4500　ナムコ

コントローラーⅠのA、セレクト、スタートを３つ同時に押す。タイミングが難しい。成功だと画面の文字が白くなる。後は✚上下で面選び。埼玉県・ロト



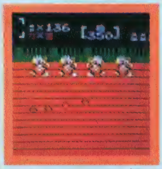
⬆全部で72面のディグダグII!! ラウンドセレクトでお好きな面を出しましょう！

本物と偽物ではどこがが違う！

謎の村雨城

¥2600　任天堂

緑雨城主は少し頭が弱い!! ４人に分身した城主の中に１人だけ手足の動きが逆のやつがいる。そいつが本物!!ポーズをかけて確認しよう!!　長野県・沖欽也



⬆ちょくちょく移動するからポーズを使い見つけよう！





➡一列に並ぶまで、ジッとガマンの子であった!!

行進すると足跡が残る？



ハイドライドスペシャル

¥4900　東芝EMI

大きな砂漠に行き、サンド・ウォームが３匹横一列に並んだ瞬間ウェーブ一発で退治！　約１分間は、マジックが使いほうだい！　パスワードは、ＦＤＳＲＭＳ489ＫＡＨＯＡ。　大阪府・岩本益明



⬅おんや〜、ひょっとしてバラリスの足跡かな？

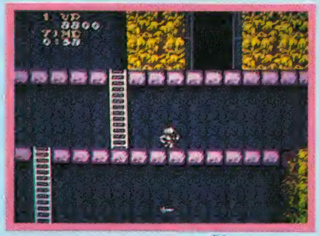
★ダウボーイ32人増加　コントローラーⅠとⅡのⒶ、Ⓑ、✚ボタンの左をそれぞれ同時に押したまま、電源を入れる。それからスタートボタンど押せば完了！



おいおいおい！ どこ走ってんだよっ!!

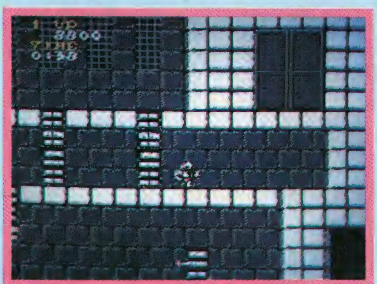
魔界村

¥5500円 カプコン

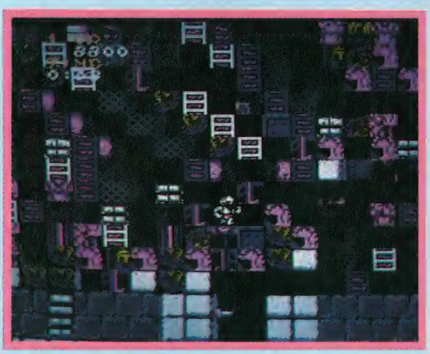


⬆バンザイをしてトビラが開いたら、✚ボタンの右を押そう。ナイトが右はしに消えて、左からワープして現われるのだ

おもわず毛が逆立つ技を教えよう!! ステージ5の最後の敵、ドラゴンを倒し、現れるカギをハシゴを降りて待つのだっ!! カギはちょうどハシゴの上に落ちる。ハシゴを登り、頭でカギを取って、そのまま下に降りる！ 地面に立つと、〝バンザイ!!〟をして上の階の扉が開く。だがナイトは、下の階に立っているわけだから扉に入れないのだっ! ナイトはしかたなく、その場にたたずんでしまう!! かわいそうだなと思った君は、ナイトを右に歩かせる。画面右端に消えたナイトは初めその画面の左から現れまた右へ進む。そのうち画面がスクロールし始めて、ブッ飛びの画面をあらわにするのじゃっ!!



⬅スクロールがはじまると、画面がおかしくなってくるぞ！



⬆ここまでくると、何がなんだかわかんないっ!! でも、ちゃんと普通の画面にもどれるから安心！

新潟県・今井武徳

★目の前に見えるのはピラミッドだっ！ ついに見つけた！
❶さっそく入ってみる。P28へ。❷まわりを調べてみる。P48へ。



7面から13面なんて本当あっという間!!



⇧敵の動きに注意しよう!! 隠れアイテムを取ったって敵にやられたら終り!



⇨まるまる5面もワープして13面に来てしまう。

ソロモンの鍵

¥4900　テクモ

ワープを見つけました。ゲーム名はソロモンの鍵。ルーム7からルーム13へのワープです。ルーム7で、画面の右上で石もなにもない所に魔法で石を出し、その石をこんどは消したのです。すると、なにかの隠れキャラが出てきたのです。ま、取ってそんはないだろうと思いキャラを取りルーム7をクリアしたのです。画面を見ていたら"ROOM8"をなる所が、"ROOM13" と表示してるではありませんか？　本当に驚いてしまいました。

鹿児島県・浜田康

さあ! ガンバロウ! 最終面も夢じゃない!

ソロモンにもワープがあるのだっ！　7→13と15→21でまだ他にもありそう!?　7面や15面で隠れアイテムを取るとワープする。アイテムはある所で石を一度出し、それを消すと翼みたいのが出る。愛知県・相川和彦



⇧隠れアイテムを取る時は上から降ってくる敵にじゅうぶんに気を付けよう!!



⇨頭をつかうわ、敵は強いわで、やたら大変な21面!!



⇨21面の後も2、3回ワープが出来るのだ!! ガンバしてやろうよ!!

★スペランカー・ミラクル1UP　時々見かけるミラクル。これは大きくなったり小さくなったりしているが、大きくなった瞬間にタイミング良く取ると1UP!!



紙(カミ)コンアトランダム

なんでもいいからぶっちゃけろ

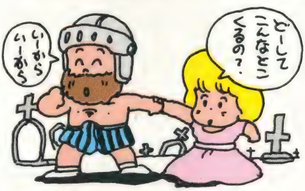
大技の間の息ぬきの時間で～す。コントローラー片手のキミも、肩の力を抜いて見てくれよな。なんでもアリアリのコーナーだゼィ。

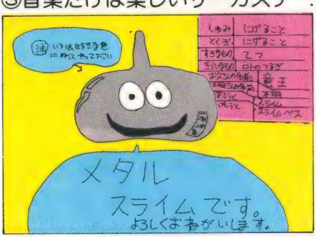
●バーガータイムを３ケ月ぶりにやったらくさってました。猫にやっても食べませんでした。
北海道・マイルドシェンカー

噂によるとマクドナルドって１時間たっても売れないバーガーは捨てるんだってね。バーガータイムも賞味期間は１時間だったのかもしれない…。

●次にあげるソフトの内、一番なさけないのはどれだろう？
①無意味な発光ダイオードで値段をつりあげるアイレムソフト
②身身ぐらいの高さで落ちても死んでしまうスペランカー
③音楽だけは楽しいサーカスチャーリー
④敵を味方にして攻撃させるフォーメーションＺ
④誰も知らないマイナーソフトワープマン　山梨県・宮田謙一郎

アブネーなー!!　んー、…黙して語らずってとこかな。





大阪府・木村英智

●魔界村のナイトは、どうして墓場をデートの場所に選んだのだろーか。　東京都・レッカ車

パンツ一丁で何をしようとしていたかの方が興味ある。と、ごいんきょは言ってた。

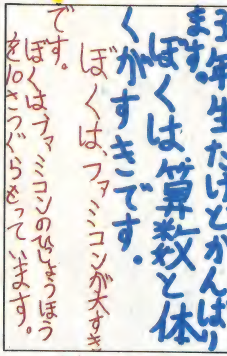
●ファミコン雑誌ってみんな似てますよね。いっそ「飛び出す必勝本」というのを作ってみたらいかがでしょうか。
東京都・森安朋子

★うわっ！　岩が道をふさいで通れない！　爆弾を使うヒマはない。これまでか！P24へ。

頁をめくるとパッと飛び出すスーパーマリオ！　手前の紙をひっぱると、クッパがベロを出す。あったら面白いな〜。ページ数は256ページかな。



北海道・木村知美



広島県・池田篤人

●ファミコンブルースを作りました。聞いてください。

アーケードからの移殖(ワクワク)

１９４２が泣いている（バッキャロー）　どうしてこんなに小さく(チマチマ)なってしまったバックランド(チクショウ)※ああ…ああ…容量の少なさわかるけど　ゲゲゲの鬼太郎がんばっているじゃないの　バカ！　バカ！　期待はずれはもうイヤよ　私の生きがい　ファミコンブルース（※くり返し）

大阪府・ジョイベルスナイト

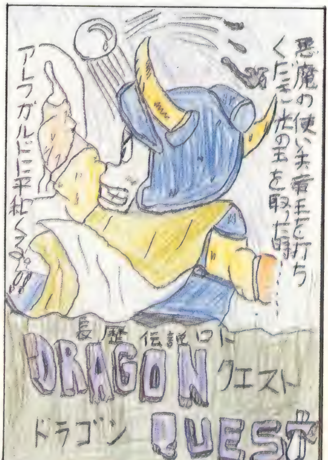
バッカだね〜！　カッコの中はコーラスなんだって!! 次も期待してるからガンバレよ！



●私はロットロットが大好きです

大阪府・宮本典子

ストレートですねー！　ぼくもロットロットが好きです。中学生の告白みたいだ。



神奈川県・ルイージの弟

★バイナリィランド・コンティニュー　ゲームオーバーになったら、デモ画面が始まらないうちにⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押せば◎マル!!

君も流行ゲーム作家になれる！かもしれない

めざせ！ゲームデザイナー



こんなゲームがあったらいいなー、なんて思ってる君！自分でゲームを作っちゃお！ パロディ精神を発揮するのだ

イングリッシュチャレンジャー

東京アカデミー　¥4000　毎月発売



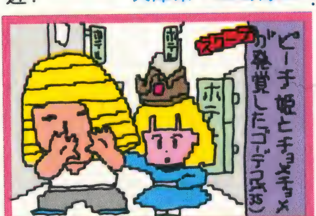
ゲームを楽しんでいるうちにみるみる英語がうまくなってしまうファミコンソフトが出た！「何をやっても3日坊主の私がもう夢中です」「すばらしい効果だ」「隠れキャラのウィッキーさん発見」絶賛の声が全国に広がっている。それもそのはず、主人公のオーゾンの魔力があなたを虜にするのです。10日以内なら返品も可。初めての人でも安心です。　埼玉県・元黒須

ここは広告のコーナーじゃないっつーの!!

スターフォーカス

パトロン　¥4900　絶賛発売中

ゴーデスのスキャンダルをあばけ！　実売150万本突破は間近！　兵庫県・上嶋博文

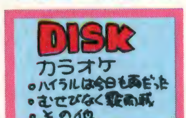


ディスクカラオケ

忍天堂　¥2500　9月発売予定

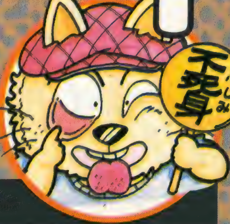
ファミコンにもカラオケが登場！ＦＭ音源だから美しい。コントローラⅡのマイクで歌おう。あきた歌は書きかえられるのがうれしい。　北海道・秋葉大介

これ本当に出たら買っちゃうのに…。

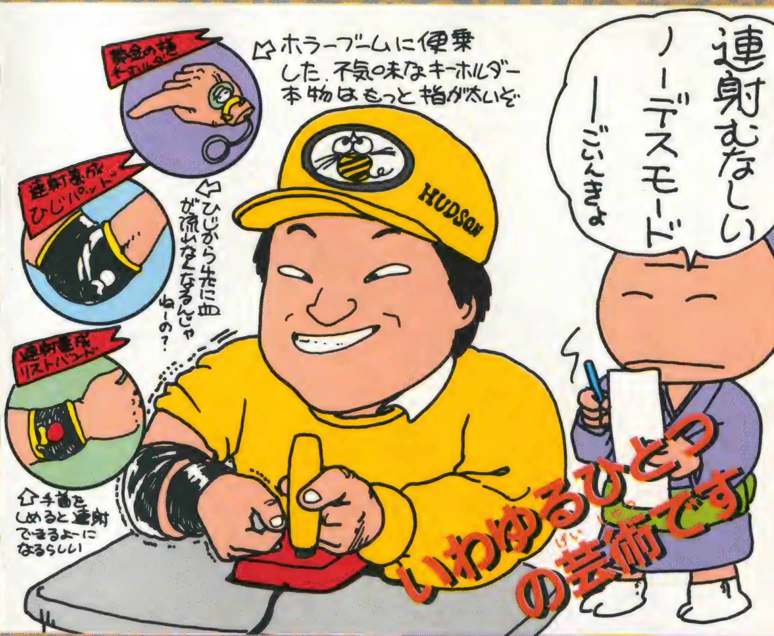


★ピラミッドの入口があった。しかしカギがかかっている！
❶カギを持っているなら、P50。❷持っていないならP46へ。

バグボーイ情報局（じょうほうきょく）



Part2 コマンド特集（とくしゅう）

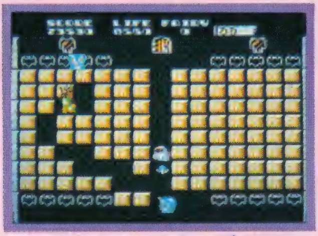


キミはいくつ、ゲームのラストシーンを見た（み）ことある？　だからコマンド特集（とくしゅう）。ノーデス、コンティニュー、フリーがあれば望（のぞ）みが叶（かな）う。

●ソロモンの鍵（かぎ）●魔界村（まかいむら）●スーパーチャイニーズ●グラディウス●アトランチスの謎（なぞ）●ハイドライドスペシャル●アーガス●セクロス●ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境（きたろうようかいだいまきょう）●ジャイロダイン●ディグダグII●バベルの塔（とう）



"ソロモン"に怒とうの大技が炸裂しちまったぜ



⬆せっかくコンティニューを見つけてもウデがともなわないと同じことなのだっ!



ソロモンの鍵

¥4900　テクモ

ジャジャジャジャジャン!! 怒とうの大技を編集部で見つけちゃったのだよ〜ん!!（ハ○スコアじゃねーっての）今年の夏の新作ソフトの中でも飛びぬけてる"ソロモンの鍵"にコンティニューがあっちゃったりしちゃったりしてるワケだ。

そんなもん技じゃねーよ! なんつってるヤローにゃ教えねーよっ。ゲームオーバーになって、偏差値が出てる間に✚の上とⒶⒷを同時に押すだけっ! スタートボタンも押す必要なし。どーだ大技だろ〜!!（なんてほどでもなかったけどさ…）

地獄にほとけのコンティニュー!!



⬆ラウンドセレクト技を使ってもコンティニューはできるぞ! 苦手なステージのあるキミは徹底的に練習しちゃおう!!

魔界村

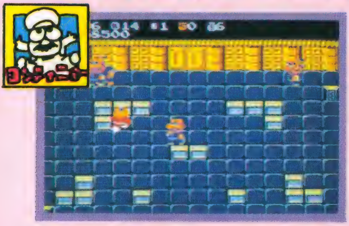
¥5500カプコン

魔界村のコンティニューは、持っていた武器がそのままなのだ。すぐにやられてしまってもコンティニューで続けよう。タイトル画面にもどってから、✚の右を押しながらⒷを3回押してスタート! 福井県・牧野和治

★しまった、パワーがなくなってきた!!　P24へ。



ここまでスーパーマリオに似てるとは…



⬆どこでやられても、そのラウンドの最初から!!



スーパーチャイニーズ

¥3900　ナムコ

構成がスーパーマリオに似てるスーパーチャイニーズ。タイトルも似てると思ったら、なんとコンティニューまでいっしょだった!! Ⓐボタンを押しながらスタート! しかもやられたラウンド（W）の1から始まるのだ。こりゃもうマリオ3と言った方がいいんじゃないのぉ？

埼玉県・田熊吉男

フルパワーコマンドは知ってたけど…コンティニューもあったんだ…

グラディウス

¥4900　コナミ

グラディウスのコンティニューをやるにはちょっとコツがいります。最後の1機がやられそーだなっと思ったら、コントローラーから手をはなすのです。はやめにあきらめるのが得策。ゲームオーバーと表示されている間にコマンドを打ちましょう。スタートは押しちゃいけません。

高知県・小河原健



⬆フルパワーコマンドをためておけばそれもコンティニューされるぞっ!!

コマンド

次の順に押す。
✚の下→✚の上→B→A→B→A→B→A→B→A。
そのまま待っていればそのエリアの初めからスタートする。

★チャレンジャー無敵　1面で踏切りのシグナル音に合わせてナイフを投げ続けよう! 画面右上からクジラが現れ、バッチリ無敵!! 但し1面のみ有効……



うんこなんか恐くない!!ノーデストランチス!!





⬆ガケさえ気をつければ屁、みたいなもんだ!

アトランチスの謎

¥4900　サン電子

もう、ウンコに当っても死なないノーデスコマンドでいい!! ガケから落ちなけりゃやられることはないぜ! 静岡県・井村聡

ノーデスはズルイ! と思う人にはフリープレイもあるよ。(これもズルイと思う人は自力でガンバロウ!

ノーデスコマンド

タイトル画面のうちにすばやく入力しよう

❶コントローラーⅠのⒷボタンを33回押す

❷コントローラーⅡの✚の上とセレクト、コントローラーⅡの✚の下とⒶ、Ⓑボタンを全部押しながらスタートを押す。

フリープレイコマンド

タイトル画面のうちに入力しよう。

❶コントローラーⅠのⒷを22回 コントローラーⅡのＡボタンを11回押す (同時にやってもよい)

❷スタートを押す。

ハイドライドにも無敵コマンド



⬆目をつぶってやってもやられることはない

ハイドライドスペシャル

¥4900　東芝EMI

バラリスと最後の戦いも、すぐかたずけられる無敵コマンドがあるのだ。敵にさわっても生命値がへらないぞ!

コマンド

❶マルチウインドーのGAMEを4回選んんだ後で死ぬ。

❷デモ画面を2回見る

❸パスワードの入力を3回失敗する

❹パスワードの入力する。"3DGOLFSUPERVER"

★キミはえらい。他のぬけ道があった。P44へ。



何パターンもある アーガスの無敵技集合

アーガス

¥4900　ジャレコ

やり方がたくさんあるアーガスのノーデス。まとめて紹介しちゃう。どれでも無敵だ。

ハイパーショットを持っている人→ショットⅠのＲＵＮを押しながらスタート！　兵庫県・加納隆行

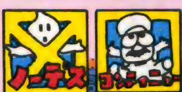
ジョイスティックを２つ持っている人→２つつないで、２プレイヤーのジョイスティックのセレクトを押しながらスタート。愛知県・佐山幸二



⬆どんなやり方でも、無敵はおんなじ！

ジョイボールを連射の中間にセットして、左上とⒶ・Ⓑを押しながらスタート　東京都・バグ

何も持っていない人→コントローラーⅡの右上とⒶ・Ⓑを押しながらスタート！　宮城県・墨田広志



大胆無敵のセクロスだっ!!



⬆キャラを押していくと、高得点が取れるぞ

セクロス

¥4900　日本物産

も一わけのわからん古代遺跡だって恐くないのだ!!　なんせ撃破できんもんをスリ抜けちゃうからスゴイ!!　隠れキャラだってチョロイ。富山県・伊藤武志

地道にコンティニューを使うってのもいい！　ノーデスだけがコマンドじゃないゼィ！

ノーデスコマンド

❶コントローラーⅡの左・Ⓐ、Ⓑボタンを押しっぱなしにする
❷コントローラⅠの✚を上・上・下・下と押して、スタートを押す！

コンティニューコマンド

スーパーマリオと同じ。Ⓐボタンを押しながらスタート！

★ツインビー10機増加　スタートボタンを押して黒い画面に文字が出ている間にコントローラーの✚ボタンの右上とⒶボタンを同時に押すだけでバッチリＯＫ!!



妖怪が怖くてゲームが出来るか!!





⬆コマンドを入力する時はかなり、タイミングの良さと正確さが必要となる。1度や2度の失敗にめげてはいけない!!

ゲゲゲの鬼太郎

¥4900　バンダイ

怖い妖怪も怖くなくなるフリープレイ!!　ジョイステックをつけて電源を入れ、コントローラーⅠでコマンドを入力する。リセットを押す時は常にはじくようなたたくような押し方をする。　滋賀県・大崎弘幸

コマンド

❶Ⓑと✚の左を押したままリセット。❷Ⓑと✚の右を押したままリセット。❸Ⓑと✚の左上を押しながら、とりつけたジョイステックの下を押したままリセット。❹Ⓑと✚の下を押したままリセット。❺Ⓑと✚の右を押したままリセット。❻Ⓑと✚の右上を押したままリセット。これでスタートを押しておわり。



負けず嫌いの人はとてもよろこぶっ!!



⬆無敵状態なら隠れキャラ、隠し技などの発見が早い!!　無敵をフルに使おう!!

ジャイロダイン

¥4900　タイトー

絶対に負けない!!　早い話しが無敵になる方法。電源を入れてタイトル画面が出ているうちにコマンドを入力する。できるだけすばやく打ちこむのがこう。難しいと言われているジャイロダインも楽勝だぁ!!

石川県・福田良男

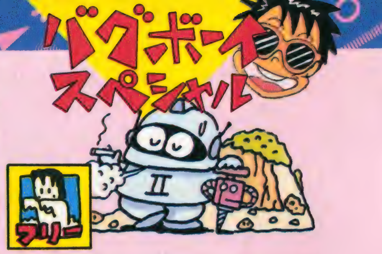


コマンド

❶コントローラーⅠの✚を、上に1回、下に9回、左に8回、右に6回、上に2回、下に9回押す。❷スタートを押す。

★デレッテーレレー。やったクリアだ!　宝物の山を手に入れたのだっ!!　おつかれさまでした!

ゲーム製作・堀田大輔+アンデス



死んでも死んでも現われる主人公!!

ディグダグII

¥4500　ナムコ

とにかくラウンド15までゲームを進める。ラウンドセレクトやコンティニューを使ってもいい。でないとフリープレイの話が出来なーい！千葉県・東田勇

コマンド

❶ラウンド15で、200点だけ取る。❷わざと敵にやられ、ゲームオーバーにする。❸“GAME OVER”の表示があるうちに、コントローラーIとAとコントローラーIIのBを同時に押す。❹スタートを押す。コマンドの入力が成功すれば、画面に“HERANAI”の文字が表れる。



⬆ラウンドセレクトを利用すると、簡単にラウンド15まで行けるので便利だよ!!

君の便りで世間が騒ぐ

只今、バグボーイ情報局では、皆様からのすぐれたバグ、腹が破けそうに笑えるハガキを募集!! とは言っても本誌の“月刊ファミコン必勝本”の方で欲しいのです。本誌は今回の単行本と違い、書くスペースが大きい!! ハガキで万里の長城を造る勢いで送ってもらいたいっ!! ハガキのパワーレベルによって、必勝本特製の金か銀のバッチをPRESENT!

宛先は〒102 東京都千代田区麹町5-5-5 JICC出版局 月刊ファミコン必勝本 バグボーイクラブ○×係。



★パックランド・ワープ　1面で1万点以上取り、クリアする時に屋根に登り、天井に頭をぶつけてみよう。1面が終わると、いきなり13面にワープするゾ!!


ファミコン天国
海賊盤
業界くん物語
めざせゲームライターの巻
作 鈴木みそ
業界くんの朝は
スーパーマリオで始まる
パラッパ
パラッパ
ウッ
くそっ
このっ
やっ！
また
8－2で
やられて
しまった
※注1
プチッ
明日
またやろう
ありゃ
約束より
2時間も
※注2
たってる
まっいいか
グラディウス
でもやろっと
いざ編集部
ワープできれば
いいのにな～
※注3



注1　ゲームがうまい業界くんというのは、まれである。自力でピーチ姫を助けた人はいない、というウワサもある。

注2　ゲームライターは時間にルーズ。(もっとも これはすべてのライターに言えるが…)

注3　日常会話の中に、ノーデスやコンティニューなどの単語がビシバシ登場する。最近では、「○○のこうげきっ!!」などといって人の頭をゆさぶる遊びが流行っている。

注4　枚数が少ないわりに、時間がかかってしまうので、気の長い人が喜ばれる。ため息をつく人は厳禁。

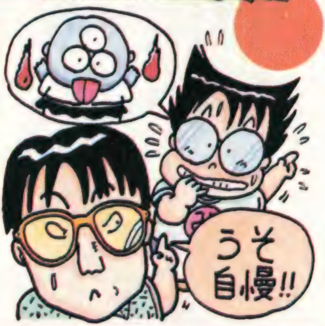
注5　高度な技術を必要とする技の撮影のために呼んできたゲーマー。大学生が多いが、高校生や中学生、なかには小学生までいたりする。子供はもっぱら技の裏付けに利用する（ウソの技やできない技が多いため）

注6　東京のガキなのにみんなカッペたんがある。(赤いホッペタのこと)

ぜんにほんじさくめんうで
全日本自作面腕くらべ〜
どんな問題腕自慢！

自作面 ロードランナー &レッキングクルー

読者が作った自作面。ロードランナーとレッキングクルーを持っている人しか楽しめない差別コーナー！なのだ！！

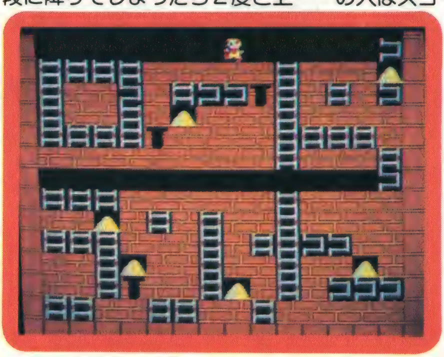


ロードランナー編 ロードランナー

●まず一番最初にしなければならないことがあるのですが…。そして急いで金かいを取りましょう。金かいを取る順番を間違えたら終わりです。

よく見るとわかりますが、下段に降りてしまったら２度と上に上がれません。タイトルは、「ロードランナー完成の巻でこぢゃる」でこぢゃる。

大阪府・竹崎慎一



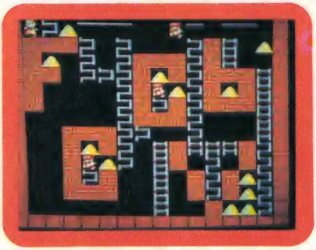
ファミコン必勝本誌では常連の竹崎さん（30歳）この人はスゴイね〜！　普通こーいうの作るとゴチャゴチャになっちゃったりするんだけど、デザイン的にきれいだもんな。カンタンそーだけど、やるとメチャムズイぜ!!　ワカラン方は、チャンピオンクラブ著のNo.1、2を読んでちょ

★テグザー無敵　電源を入れコントローラー１の✚の上とⒶを押したままリセット　次に上とⒷ、下とⒶ、下Ⓑ、左、右、セレクトの順でリセット後、開始。



ロードランナー編

F·C·C·V·b



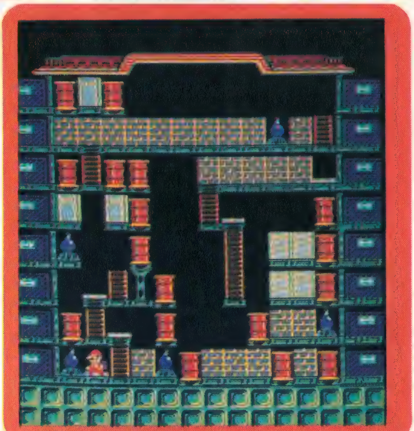
●竹崎さんに対抗して、ぼくはFamily computer certain victory book（ファミコン必勝本）の文字を入れました。簡単ですけど和英辞典で調べたんですよ。

大阪府・恒吉秀貴

ん一、ほとんど内容より、見た目のハデさだけで勝負してるって感じだな〜。ほとんどバグボーイクラブ!!でももうちょっとむずかしく作ってもいいんじゃないかな。14歳の若さに期待してしまおう。

レッキングクルー編

レッキングクルーパートII



●これは上級者向けの面です。普通にやるだけでは絶対にクリアできません。ゴールドハンマーを手に入れて、空中歩行とドラムカンぬけを活用しましょう。

ゴールドハンマーは空5、右下や中、左下です。

京都府・梅垣昌一

かなりマニアックな面ですな。このゲームを持っていない人には、ほとんど呪文です。これはブリバリムズイ！　実はまだ解けないのだ。みなさんも夏休みいっぱいこれで遊んでちょーだい。



バグボーイスペシャル

編 集 人　月刊ファミコン必勝本編集部　松下光志
スタッフ　キャラメルママ　バナナグローブスタジオ
発　　行　1986年9月8日　第1刷
発 行 人　蓮見清一
発 行 所　JICC出版局
郵便番号102　東京都千代田区麹町5-5-5
振替＝東京7-170829 ㈱ジック
電話＝営業部・03(234)4621
編集部・03(239)0185
定　　価　380円
印 刷 所　大日本印刷株式会社

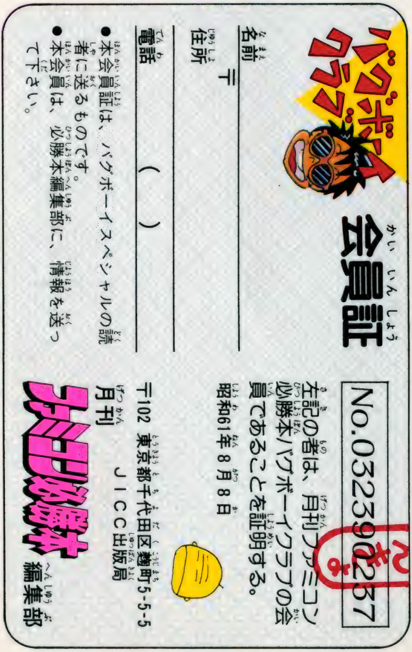
ISBN 4―88063―233―3

ファミコン必勝本

FRIDAY SPECIAL

今日からキミも
バグボーイクラブ
会員だ!!

これがバグボーイクラブ会員証だぜいっ!!


会員証

名前
住所 〒
電話 （　　）

●本会員証は、バグボーイスペシャルの読者に送るものです。
●本会員は、必勝本編集部に、情報を送って下さい。

No.032390237

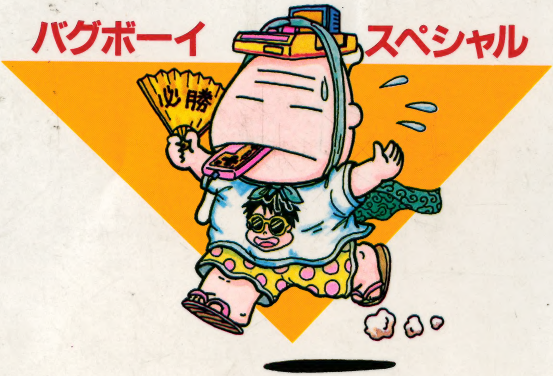
左記の者は、月刊ファミコン必勝本バグボーイクラブの会員であることを証明する。
昭和61年8月8日

〒102 東京都千代田区麹町5-5-5
JICC出版局
月刊ファミコン必勝本編集部

この会員証は、バグボーイスペシャルの読者だけに発行されるものです。きれいに切りとって名前、住所を油性のサインペン等で記入しよう！そうすれば、もうキミは、バグボーイクラブの会員だ。さあっ!! いろんな情報は月刊ファミコン必勝本編集部に送っちゃおう!!

ファミコン必勝本

FRIDAY SPECIAL



定価380円
ISBN4-88063-233-3 C2076 ¥380E

JICC
出版局

これがアンダーカバーの全貌だ スーパーマリオブラザーズ 256W DATA FILE

アンダー・カバー・データ・ファイル

登場するワールド順に表記されています。各項目の略号は右の表を参照して下さい。尚、⇩記号の写真は、マリオの人数表としても使えます。究極の1upなどで人数が増えた場合に使うと便利!!

注―ループ(面)―タイムアップまで繰り返えすエリア　T・U―スタートと共にタイムアップする面　自殺面―足場が無くてただ落ちていく面　地下室―コインの部屋　パターン―同じことを繰り返えす面　金しばり―操作不可能になること　バリエーション―変化形

W	ワールドの略。いくつかのエリアが集って構成されている
記号	⇩はワールド数を数字又は記号で示したもの
エリア	ワールドに対してのエリア。1つのコースと考えられている
基本面	1−1から8−4までの32エリア中どの面に属しているかを表記
操作	マリオを操作できるか否か
9−1バージョン	通常海でない場所が海になっている
バグ面	通常エリアにはない画面
すいせん面	絵的にすばらしいエリアやバグ面で遊べる場所があるエリアを指す
データ	各ワールドの状況やクリアのしかたなどを解説

W	⇩	エリア	基本面	操	海	バ	す	データ
1	1	1	1−1					レギュラー面なのでデータ省略
		2	1−2					
		3	1−3					
		4	1−4					
2	2	1	2−1					レギュラー面なのでデータ省略
		2	2−2					
		3	2−3					
		4	2−4					
3	3	1	3−1					レギュラー面なのでデータ省略
		2	3−2					
		3	3−3					
		4	3−4					
4	4	1	4−1					レギュラー面なのでデータ省略
		2	4−2					
		3	4−3					
		4	4−4					
5	5	1	5−1					レギュラー面なのでデータ省略
		2	5−2					
		3	5−3					
		4	5−4					
6	6	1	6−1					レギュラー面なのでデータ省略
		2	6−2					
		3	6−3					
		4	6−4					
7	7	1	7−1					レギュラー面なのでデータ省略
		2	7−2					
		3	7−3					
		4	7−4					
8	8	1	8−1					レギュラー面なのでデータ省略
		2	8−2					
		3	8−3					
		4	8−4					
9	9	1	6−2		○	○	○	毎回違う敵キャラが出てくる!!
		2	1−4		○	○		
A	A	1	雲の面		○	○	○	泳いで先いける
B	B	1	3−4			○	○	ドク花が出る
C	C	1	1−4		○	○	○	隠れゴロック有
D	D	1	3−4		○	○	○	敵キャラ無し!!
E	E	1	バグ面	×		◎	○	自殺面
F	F	1	雲の面		○	○	○	A−1と同じ
G	G	1	1−2					1−2のループ
H	H	1	隠れ海					6−2の隠れ海
I	I	1	3−3					3−3と8−3をくり返えすワールド。3−3ではポール越えの練習面として、十二分に楽しめる
		2	3−3					
		3	3−3					
		4	3−3					
		5	3−3					
		6	8−3					
		7	8−3					
		8	8−3					
		9	8−3					
		A	8−3					
		B	隠れ海					
J	J	1	3−4		○	○		クッパがいない
K	K	1	3−4			○	○	茶ブロック面
L	L	1	8−1					基本は8ワールドと同じ。ワープしないでゴールをめざそう!!
		2	8−2					
		3	8−3					
		4	8−4					
M	M	1	3−3					1ワールドと同じ3−3、8−3の繰り返し。ラストまでクリアしたい場合、コインなどもキッチリ取って1upしたいところ
		2	3−3					
		3	3−3					
		4	3−3					
		5	8−3					
		6	8−3					
		7	8−3					
		8	8−3					
		9	8−3					
		A	隠れ海					
N	N	1	8−3					ファイアでいくことがベスト!!
		2	8−4					
O	O	1	雲の面		○	○	○	A−1と同じ海
P	P	1	雲の面		○	○	○	敵なし青い海面
Q	Q	1	2−3		○	○	○	海面なのでプクプクに注意!!
		2	3−4		○	○	○	
R	R	1	3−3					6回3−3を繰り返し、5回8−3がある。途中でやられるとなかなかクリアするのは難しい。できるだけファイアマリオでゴールまでいきたいもの
		2	3−3					
		3	3−3					
		4	3−3					
		5	3−3					
		6	3−3					
		7	8−3					
		8	8−3					
		9	8−3					
		A	8−3					
		B	8−3					
		C	隠れ海					
S	S	1	8−1					初登場の自殺面
		2	バグ面	×		◎		
T	T	1	バグ面			◎	○	超バグ面!!必見
U	U	1	1−4		○	○	○	リフトに乗れる
V	V	1	3−3					3−3を5回、8−3を6回繰り返すパターン面。ワープしたときの隠れ海が最後に出てくる。ループ面なので脱出不可能
		2	3−3					
		3	3−3					
		4	3−3					
		5	3−3					
		6	8−3					
		7	8−3					
		8	8−3					
		9	8−3					
		A	8−3					
		B	隠れ海					
W	W	1	バグ面	×		◎		初の金しばり面
X	X	1	8−4					土管は入るな!!
Y	Y	1	3−4		○	○	○	文字の色が違う
Z	Z	1	3−4		○	○	○	敵キャラがなし
36		1	7−2					俗に言う−面
37		1	雲の面		○	○		落ちても死なず
38		1	1−2					1−2のループ面
39		1	隠れ海					隠れ海ループ面
40		1	3−3					3−3が3回、8−3が6回繰り返えす。8−3が多いのでクリアするのはなかなか大変
		2	3−3					
		3	3−3					
		4	8−3					
		5	8−3					
		6	8−3					
		7	8−3					
		8	8−3					
		9	隠れ海					
41		1	地下室		○	○	○	プクプクがいる
42		1	バグ面			◎	○	T−1と同じ面
43		1	8−2					8−2、3、4といくレギュラー面
		2	8−3					
		3	8−4					
44		1	3−3					3−3が2回、8−3が5回繰り返えすパターン面。3−3や8−3の進行パターンを作りたい人向けのワールド
		2	3−3					
		3	8−3					
		4	8−3					
		5	8−3					
		6	8−3					
		7	8−3					
		8	隠れ海					
45		1	7−4					行き止まり有り
46		1	7−2					−1のループ面
47		1	7−2					7−2のループ
48		1	1−1					1−1でパックンフラワー出る
		2	1−2					
49		1	6−2		○	○	○	必見!! 暴走しやすいので注意
		2	5−4			○	◎	
50		1	1−1					左の表みてもわかるようにたくさんのエリアがランダムにでてくるのでやってて楽しい。7−3面は注意。1度やられると、空中からスタート。何人いても面クリアはできない
		2	1−1					
		3	5−3					
		4	5−3					
		5	5−3					
		6	7−3					
		7	7−3					
		8	2−1					
		9	2−1					
		A	2−1					
		B	2−1					
		C	2−1					
		D	5−1					
		E	T・U	×				
51		1	4−1					豆の木を出すとスタート地点にもどされ、城から豆の木がはえる
		2	6−2					
		3	6−2					
		4	6−2					
		5	バグ面	×		○		
52		1	暴走					画面が出ない!!
53		1	3−1					究極の1up練習面。ゴールにはピーチ姫が待っている
		2	3−2					
		3	3−3					
		4	3−4					
54		1	7−4					ピーチ姫がいる
55		1	3−4		○	○		バックが青い
56		1	暴走					画面がでない!!
57		1	5−3					7−3のゴール付近でやられると空中からはじまり、2度復帰できないのでプクプクには要注意!! ラストはタイムアップで終る
		2	7−3					
		3	7−3					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	2−1					
		7	2−1					
		8	2−1					
		9	5−1					
		A	T・U	×				
58		1	雲の面					レギュラー雲面
59		1	4−3		○	○	◎	超大バグ面!! ※参照のこと!!
		2	1−1		○	○	◎	
60		1	1−2					1−2のループ
61		1	7−4					クリアで姫登場
62		1	バグ面	×		○	○	金しばり面
63		1	2−4		○	○	○	バックの色、紫
64		1	暴走					画面が出ない!!
65		1	8−2					大マリオならブロックが壊せる
		2	2−4			○	○	
66		1	2−1					ドカンの入口を3度繰り返えしてエリアに入る
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	5−1					
		5	T・U	×				
67		1	雲の面					レギュラー雲面
68		1	1−1		○	○	○	8−2が初登場の9−1バージョン。エリア4をクリアするとレギュラーの8−1に行く
		2	8−2		○	○	◎	
		3	4−3		○	○	○	
		4	1−1		○	○	○	
		5	8−1					
		6	暴走					
69		1	6−3		○	○	◎	ハイパージャンプ台が出る。大形炎バー有り
		2	3−2					
		3	暴走					
70		1	バグ面		○	○	○	土管に入り暴走
71		1	暴走					画面が出ない!!
72		1	3−4			○		敵キャラがなし
73		1	3−4		○	○		海の面
74		1	4−3		○	○	○	8−4のループになった海面
		2	8−4					
75		1	4−3					テンビン・リフトが多いので、かなりのテクニック必要。途中でやられると、先へ進めなくなることがある。赤いバックのバグ面でタイムアップして終了!!
		2	4−3					
		3	4−3					
		4	6−3					
		5	8−3					
		6	4−1					
		7	4−1					
		8	6−2					
		9	6−2					
		A	6−2					
		B	バグ面	×		○		
76		1	6−2					6−2の後、金しばりになる。
		2	バグ面	×		○		
77		1	6−3		○	○		エリア1が6−2の海バージョン!!
		2	3−2					
		3	暴走					
78		1	2−1					エリア2が海のループ面
		2	2−2					
79		1	7−2					7−2のループ
80		1	3−4		○	○		敵キャラなし!!
81		1	2−4		○	○	○	空飛ぶゲッソー
82		1	5−3					レギュラー面。ファイアマリオになりファイア撃ちっぱなしで進むのがベスト。エリア数が多いので注意が必要
		2	7−3					
		3	7−3					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	2−1					
		7	2−1					
		8	2−1					
		9	5−1					
		A	T・U	×				
83		1	7−3					レギュラー面。2−1パターンでは1度、1upキノコを出すと2度目に2−1がでてきてもキノコは出ない
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	2−1					
		7	5−1					
		8	T・U	×				
84		1	7−3					レギュラー面。2−1を繰り返えすパターン面ラストのタイムアップはマリオが何人いても終ろしてしまう!! 82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	2−1					
		7	5−1					
		8	T・U	×				
85		1	7−3					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	2−1					
		7	5−1					
		8	T・U	×				
86		1	7−3					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	2−1					
		7	5−1					
		8	T・U	×				
87		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	2−1					
		7	T・U	×				
88		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	5−1					
		7	T・U	×				
89		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	5−1					
		7	T・U	×				
90		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	5−1					
		7	T・U	×				
91		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	5−1					
		7	T・U	×				
92		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	5−1					
		7	T・U	×				
93		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	5−1					
		7	T・U	×				
94		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
95		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
96		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
97		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
98		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
99		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
100		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
101		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
102		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
103		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
104		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
105		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	5−1					
		6	T・U	×				
106		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	5−1					
		5	T・U	×				
107		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	5−1					
		5	T・U	×				
108		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	5−1					
		5	T・U	×				
109		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	5−1					
		5	T・U	×				
110		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	5−1					
		5	T・U	×				
111		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	5−1					
		5	T・U	×				
112		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	5−1					
		4	T・U	×				
113		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	5−1					
		4	T・U	×				
114		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	5−1					
		4	T・U	×				
115		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	5−1					
		4	T・U	×				
116		1	2−1					レギュラー面。82Wのバリエーションワールド
		2	2−1					
		3	5−1					
		4	T・U	×				
117		1	1−1					2−1はループ面になってる
		2	1−2					
118		1	5−3					レギュラー面で構成されている
		2	6−4					
119		1	6−3					レギュラー面構成
		2	6−4					
120		1	7−2					レギュラー面
121		1	7−2					レギュラー面
122		1	4−1		○	○	◎	初登場4−1の9−1バージョンが出現
		2	7−1					
		3	6−4					
123		1	3−4			○		暴走しやすい面
124		1	8−3					隠れ海のループ面
		2	隠れ海					
125		1	1−1		○	○		暴走に注意!!
126		1	暴走					画面が出ない!!
127		1	バグ面			◎	◎	大バグ面!!必見
128		1	6−3					途中でやられるとゲーム中断!!
		2	6−4					
129		1	4−3		○	○	○	クッパの下を行く
130		1	暴走					画面が出ない!!
131		1	バグ面	×		◎	◎	金しばり面
132		1	暴走					画面が出ない!!
133		1	バグ面			◎	○	T−1と同じ面
134		1	暴走					画面が出ない!!
135		1	8−4			○	○	8−4の色違い
136		1	8−4					海のループ面!!
137		1	バグ面	×	◎	◎	○	タイムと音楽無
138		1	3−4					敵キャラなし!!
139		1	1−1		○	○		ゴールで暴走!!
140		1	4−4		○	○	○	行き止り有り!!
141		1	6−1					スーパーマリオ256W中、最も長い19エリア。想像をこえるエリア構成なので遊びとしても楽しめる。しかし、難度はそれほど高くない。途中に究極の1upができる3−1が2度出てくる。
		2	6−1					
		3	6−1					
		4	3−1					
		5	3−1					
		6	1−1					
		7	1−1					
		8	1−3					
		9	1−3					
		A	1−3					
		B	7−3					
		C	7−3					
		D	2−1					
		E	2−1					
		F	2−1					
		G	2−1					
		H	2−1					
		I	5−1					
		J	T・U	×				
142		1	2−1					エリア2はループ面
		2	2−2					
143		1	暴走					画面が出ない!!
144		1	2−2					同じ面が2度と出ない。エリア2はバグ面。ラストは暴走!!
		2	6−3		○	○		
		3	3−2					
		4	暴走					
145		1	1−2					1−2のループ
146		1	3−4			○		茶ブロック面!!
147		1	6−3		○	○		バグ面とレギュラー面の組み合せ
		2	3−2					
		3	暴走					
148		1	暴走					画面が出ない!!
149		1	4−1					レギュラー面で構成されている。ワープができないので土管に注意!!入いるとスタートに戻る
		2	4−1					
		3	6−1					
		4	6−1					
		5	6−1					
		6	バグ面	×		○		
150		1	4−2					豆の木を出そう
151		1	8−4					炎バーがある
152		1	1−2					1−2のワープ
153		1	1−4		○	○		初め敵がいる
154		1	暴走					画面が出ない!!
155		1	8−3					レギュラー面。4−1は1度1upキノコを出すと2度目出ない
		2	4−1					
		3	4−1					
		4	6−2					
		5	6−2					
		6	6−2					
		7	バグ面	×		○		
156		1	8−3					レギュラー面。155Wのバリエーションワールド
		2	4−1					
		3	4−1					
		4	6−2					
		5	6−2					
		6	6−2					
		7	バグ面	×		○		
157		1	8−3					レギュラー面。155Wのバリエーションワールド
		2	4−1					
		3	4−1					
		4	6−2					
		5	6−2					
		6	6−2					
		7	バグ面	×		○		
158		1	5−1					土管に入り、5−1レギュラー面
		2	T・U	×				
159		1	5−1					ラストはタイムアップで終了
		2	T・U	×				
160		1	5−1					5−1のレギュラー面
		2	T・U	×				
161		1	5−1					5−1のレギュラー面
		2	T・U	×				
162		1	5−1					5−1のレギュラー面
		2	T・U	×				
163		1	5−1					5−1のレギュラー面
		2	T・U	×				
164		1	5−1					5−1のレギュラー面
		2	T・U	×				
165		1	雲の面					レギュラー雲面
166		1	雲の面					レギュラー雲面
167		1	雲の面					レギュラー雲面
168		1	雲の面					レギュラー雲面
169		1	雲の面					レギュラー雲面
170		1	雲の面					レギュラー雲面
171		1	雲の面					レギュラー雲面
172		1	雲の面					レギュラー雲面
173		1	雲の面					レギュラー雲面
174		1	雲の面					レギュラー雲面
175		1	4−3					4−3、6−3、8−3と人数減しエリアがスタート直後に続くので175Wをクリアするのはなかなか難しい。コインや1upキノコなど確実に取りながら面クリしよう!!
		2	4−3					
		3	4−3					
		4	6−3					
		5	8−3					
		6	4−1					
		7	4−1					
		8	6−2					
		9	6−2					
		A	6−2					
		B	バグ面	×		○		
176		1	4−3					175Wのバリエーションワールド。このワールドから少しずつワールド数が減ってくる
		2	4−3					
		3	6−3					
		4	8−3					
		5	4−1					
		6	4−1					
		7	6−2					
		8	6−2					
		9	6−2					
		A	バグ面	×		○		
177		1	4−3					レギュラー面。175Wのバリエーションワールド
		2	4−3					
		3	6−3					
		4	8−3					
		5	4−1					
		6	4−1					
		7	6−2					
		8	6−2					
		9	6−2					
		A	バグ面	×		○		
178		1	4−3					レギュラー面。175Wのバリエーションワールド
		2	4−3					
		3	6−3					
		4	8−3					
		5	4−1					
		6	4−1					
		7	6−2					
		8	6−2					
		9	バグ面	×		○		
179		1	4−3					レギュラー面。175Wのバリエーションワールド
		2	6−3					
		3	8−3					
		4	4−1					
		5	4−1					
		6	6−2					
		7	6−2					
		8	6−2					
		9	バグ面	×		○		
180		1	4−3					レギュラー面。175Wのバリエーションワールド
		2	6−3					
		3	8−3					
		4	4−1					
		5	4−1					
		6	6−2					
		7	6−2					
		8	6−2					
		9	バグ面	×		○		
181		1	4−3					レギュラー面。175Wのバリエーションワールド
		2	6−3					
		3	8−3					
		4	4−1					
		5	4−1					
		6	6−2					
		7	6−2					
		8	6−2					
		9	バグ面	×		○		
182		1	6−3					レギュラー面。175Wのバリエーションワールド
		2	8−3					
		3	4−1					
		4	4−1					
		5	6−2					
		6	6−2					
		7	6−2					
		8	バグ面	×		○		
183		1	2−1					2−1、5−1のレギュラー面で構成されている
		2	2−1					
		3	5−1					
		4	T・U	×				
184		1	2−1					レギュラー面。183Wのバリエーションワールド
		2	5−1					
		3	T・U	×				
185		1	2−1					レギュラー面。183Wのバリエーションワールド
		2	5−1					
		3	T・U	×				
186		1	5−1					5−1とタイムアップパターン
		2	T・U	×				
187		1	5−1					186Wと同じ構成
		2	T・U	×				
188		1	5−1					186Wと同じ構成
		2	T・U	×				
189		1	2−3		○	○		隠れブロックが全て見れちゃう
		2	1−2		○	○	○	
190		1	暴走					画面が出ない!!
191		1	暴走					画面が出ない!!
192		1	4−4		○	○		行き止り有り!!
193		1	2−3		○	○		コインの部屋の海バージョンが見れるバグ面!!
		2	5−1					
		3	地下室		○	○	○	
194		1	2−2					2−2のループ
195		1	7−1					7−1の次の7−2はループ面
		2	7−2					
196		1	暴走					画面が出ない!!
197		1	3−4		○	○		敵キャラなし!!
198		1	3−4		○	○		敵キャラなし!!
199		1	5−4					最後に姫がでる
200		1	7−3					レギュラー面で構成されている。遊ぶにはもってこいのワールド
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	2−1					
		7	5−1					
		8	T・U	×				
201		1	バグ面	×	○	○		画面登場で暴走
202		1	2−2					2−2のループ
203		1	暴走					画面が出ない
204		1	7−3					レギュラー面。2−1、5−1を使ったパターン
		2	2−1					
		3	2−1					
		4	2−1					
		5	2−1					
		6	2−1					
		7	5−1					
		8	T・U	×				
205		1	4−4		○	○		行き止り有り!!
206		1	2−2					2−2のループ
207		1	6−4					レギュラー面
208		1	4−3		○	○		初登場3−3の9−1バージョン有り
		2	3−3		○	○	◎	
		3	暴走					
209		1	地下室		○	○		敵キャラ有り!!
210		1	7−2					7−2のループ
211		1	天上界		○	○	◎	ワープの入口有
212		1	7−1					レギュラーとバグ面の組み合せ
		2	7−2					
213		1	4−4		○	○		行き止りあり!!
214		1	3−4		○	○		敵キャラなし!!
215		1	8−4					8−4の海面
216		1	3−1					レギュラー面。1−1にファイアーマリオでいける。土管からはパックンフラワーが出てくる。難易度が低く、究極の1upができるなど、初心者にはもってこいのワールド。
		2	3−1					
		3	1−1					
		4	1−1					
		5	5−3					
		6	5−3					
		7	5−3					
		8	7−3					
		9	7−3					
		A	2−1					
		B	2−1					
		C	2−1					
		D	2−1					
		E	2−1					
		F	5−1					
		G	T・U	×				
217		1	4−2					5面へのワープ有
218		1	7−3					レギュラー面。ピーチ姫有り!!
		2	5−4					
219		1	地下室		○	○		ループ面!!
220		1	4−4		○	○		行き止まり有り
221		1	雲の面		○	○		Time upで全滅
222		1	3−4		○	○		敵キャラなし!!
223		1	5−1					5−1でタイムアップして終了
		2	T・U	×				
224		1	バグ面	×		○		自殺面
225		1	暴走					画面が出ない!!
226		1	暴走					画面が出ない!!
227		1	4−4		○	○		行き止り有り!!
228		1	4−2					4−2のループ
229		1	5−3					レギュラー面。ラストに姫。
		2	6−4					
230		1	3−4		○	○		敵キャラなし!!
231		1	7−1					レギュラー面。7−2のループ
		2	7−2					
232		Φ	4−4		○	○		行き止りあり!!
233		1	7−1					レギュラー面。7−2のループ
		2	7−2					
234		1	4−2					4−2のループ
235		1	7−2					7−2のループ
236		1	暴走					画面が出ない!!
237		1	7−1					レギュラー面。7−2のループ
		2	7−2					
238		1	4−3					レギュラー面。3−3、6−3、8−3とマリオの人数減し面。ここで死ぬとゲーム復帰不可能なことがある。最後は赤い空のバグ面。タイムアップで終了
		2	4−3					
		3	4−3					
		4	6−3					
		5	8−3					
		6	4−1					
		7	4−1					
		8	6−2					
		9	6−2					
		A	6−2					
		B	バグ面	×		○		
239		1	7−1					レギュラー面。7−2のループ
		2	7−2					
240		1	バグ面	×		○		金しばり面。
241		1	3−1					レギュラー面。3−1で究極の1upをしておけば後々ラク。全体としては、中盤にある3−3、6−3、8−3を除けばあまり難易度は高くないが長丁場、気合を入れてやらないとラストまでいくのは大変
		2	3−1					
		3	1−1					
		4	1−1					
		5	5−3					
		6	5−3					
		7	5−3					
		8	7−3					
		9	7−3					
		A	2−1					
		B	2−1					
		C	2−1					
		D	2−1					
		E	2−1					
		F	5−1					
		G	T・U	×				
242		1	4−2					4−2のループ
243		1	3−1					3−1から3−4までのレギュラー面
		2	3−2					
		3	3−3					
		4	3−4					
244		1	8−1					レギュラー面と最後は自殺面
		2	バグ面	×		○		
245		1	7−1					レギュラー面。7−2のループ
		2	7−2					
246		1	3−4		○	○		敵キャラなし!!
247		1	3−3					レギュラー面。ラストに姫
		2	3−4					
248		1	雲の面		○	○		敵が出ること有
249		1	3−4					敵キャラが出な
250		1	暴走					画面が出ない!!
251		1	暴走					画面が出ない!!
252		1	4−4		○	○		行き止まり面!!
253		1	3−2					レギュラー面。ラストに姫がいる
		2	3−3					
		3	3−4					
254		1	天上界					W6、7、8に行ける
255		1	4−4		○	○		行き止まり面!!
256		1	4−4		○	○		行き止まり面!!

※W59−3・4のエリアがぬけていました。お詫びして、下記のとおり訂正いたします。

W	エリア	基本面	操	海	バ	す	データ
59	1	4−3		○	○	◎	初登場の大バグ面ばかりのおもしろW! エリア4は必見!!
	2	1−1		○	○	◎	
	3	8−1					
	4	バグ面			◎	◎	

ファミコン必勝本

バグボーイスペシャル

スーパーマリオ256W
その他裏ワザ大特集!!

フライデー・スペシャル

1

ファミコン必勝本

バグボーイスペシャル

フライデースペシャル 1